



نموذج الخطة الدراسية لبرنامج البكالوريوس

EXC-01-03-02B	رقم النموذج
2963/2022/24/3/2	رقم وتاريخ الإصدار
5/12/2022	رقم وتاريخ المراجعة أو التعديل
2/(10/12/2023)	رقم قرار اعتماد مجلس العمداء
50/2023	تاريخ قرار اعتماد مجلس العمداء
26/12/2023	عدد الصفحات
06	

1.	الكلية	كلية الملك عبد الله الثاني لتكنولوجيا المعلومات
2.	القسم	أنظمة المعلومات الحاسوبية
3.	اسم الدرجة العلمية (بالعربية)	البكالوريوس في أنظمة المعلومات الحاسوبية
4.	اسم الدرجة العلمية (بالإنجليزية)	B.Sc. In Computer Information Systems

5. مكونات الخطة:

تتكون الخطة الدراسية لدرجة البكالوريوس في أنظمة المعلومات الحاسوبية من (132) ساعة معتمدة موزعة على النحو الآتي:

الساعات المعتمدة	نوع المتطلب	التسلسل
18	متطلبات الجامعة – اجبارية	أولاً
9	متطلبات الجامعة – اختيارية	ثانياً
24	متطلبات الكلية	ثالثاً
81	متطلبات التخصص	رابعاً
132		المجموع





6. نظام الترميز:

أ. رموز الأقسام:

الرمز	القسم
علم الحاسوب	1
أنظمة المعلومات الحاسوبية	2
أنظمة معلومات الأعمال	3
تكنولوجيا المعلومات	4
الذكاء الاصطناعي	5

ب. رموز المواد:

رمز المجال	عنوان مجال التخصص	رمز المجال	عنوان مجال التخصص
5	تطبيقات	0	علم
6	الأنظمة الموزعة وتراسل البيانات	1	لغات برمجة
7	تطوير النظم	2	نظم المعلومات وإدارتها
9	موضوعات متخصصة	3	مكونات مادية وبنى أساسية
9	موضوعات خاصة ومشروع	4	علوم الحوسبة والخوارزميات

أرقام المواد تتكون من سبعة منازل

التسلسل	المستوى	القسم	الكلية
X	X	2	0

أولاً متطلبات الجامعة: (27) ساعة معتمدة موزعة على النحو التالي:

(متطلبات إجبارية عامة 15 ساعة)

الرقم	اسم المادة	رقم المادة	الساعات	متطلب سابق	ملاحظات
	خدمة المجتمع	0300150			
	الإمتحان التصنيقي في مهارات الحاسوب	1902098			
	أساسيات الحاسوب	1932099	3	1902098	
	اللغة العربية (المستوى الأول)	3201001	3		
	اللغة العربية (المستوى الثاني)	3201002	3	3201001	
	اللغة الإنجليزية (المستوى الأول)	3202001			
	اللغة الإنجليزية (المستوى الثاني)	3202002		3202001	
	الإمتحان التصنيقي في اللغة العربية	3211098			
	الإمتحان التصنيقي في اللغة الإنجليزية	3212098			



يتوجب على كافة الطلبة المقبولين في الجامعة التقدم إلى امتحانات تصنيفية في اللغتين العربية والإنجليزية والحاسوب تعدها أو تعتمدها الجامعة للوقوف على مستوياتهم فيها، وبناءً على نتائج الامتحانات، إما أن يدرس الطالب مادة أو أكثر من متطلبات البرنامج التحضيري أو يعفى من مواد البرنامج.

(متطلبات الجامعة الإلزامية 18 ساعة)					
الرقم	اسم المادة	رقم المادة	الساعات	متطلب سابق	ملاحظات
1	العلوم العسكرية	2220100	3		
2	اللغة الإنجليزية (المستوى الثالث)	3202003	3	3202002	
3	الثقافة الوطنية	4300100	3		
4	الأخلاق والمسؤولية المجتمعية	3420100	3		
5	الريادة والإبتكار والريادة	3420101	3		
6	مهارات التواصل والمهارات الناعمة باللغة العربية	3420102	3		

متطلبات الجامعة الاختيارية (9 ساعات)					
يختارها الطالب من المجموعات الثلاث المذكورة اذناه بواقع مادة واحدة من كل مجموعة على أن تكون جميعها من خارج قسم التخصص (المجموعة الأولى)					
الرقم	اسم المادة	رقم المادة	الساعات	متطلب سابق	ملاحظات
1	الثقافة البيئية والتنمية	0310102	3		
2	الثقافة الإسلامية	0400102	3		
3	الثقافة الصحية	0720100	3		
4	الثقافة القانونية	1000102	3		
5	الثقافة البدنية	1100100	3		
6		2603100			
7	مقدمة في الفلسفة والتفكير الناقد	3400103	3	3410100 1932099	

المتطلبات الاختيارية (المجموعة الثانية)					
الرقم	اسم المادة	رقم المادة	الساعات	متطلب سابق	ملاحظات
1	الإسلام وقضايا العصر	0400101	3		
2	وسائل التواصل الاجتماعي	1900101	3		
3	تذوق الفنون	2000100	3		
4	اللغة الأجنبية	2200103	3		
5	الحضارة العربية الإسلامية	2300101	3		
6	الأردن تاريخ وحضارة	2300102	3		
7	موضوع خاص	3400106	3		
8	أمهات الكتب	3400107	3		
9	القدس	3400108	3		

المتطلبات الاختيارية



(المجموعة الثالثة)					
الرقم	اسم المادة	رقم المادة	الساعات	متطلب سابق	ملاحظات
1	موضوع خاص في المهارات الرقمية	1900104	3	1941102	

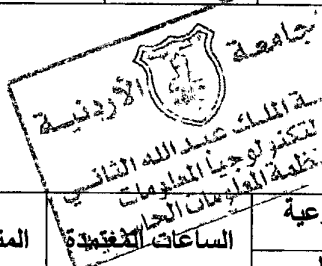
ثانياً: متطلبات الكلية: (24) ساعة معتمدة موزعة على النحو الآتي:

أ. المتطلبات الإلزامية: (24) ساعة معتمدة.

ب. المتطلبات الاختيارية: (0) ساعة معتمدة.

أ. المتطلبات الإلزامية: (24) ساعة معتمدة وتشمل المواد التالية:

رقم المادة	اسم المادة	الساعات الأسبوعية		الساعات المعتمدة	المتطلب السابق
		نظري	عملي		
1901101	رياضيات منفصلة	3	-	3	-
1941102	مقدمة في البرمجة	3	-	3	النجاح بإمتحان الكفاءة الحاسوبية أو 1932099
1904101	اساسيات تكنولوجيا المعلومات	3	-	3	-
1904120	تطوير تطبيقات الويب	3	-	3	1941102
1902110	برمجة الكائنات الموجهة	3	-	3	1941102
1901242	تراكيب البيانات	3	-	3	1902210
1902224	أنظمة إدارة قواعد البيانات	3	-	3	1902110
1915101	الجبر الخطي لعلوم الحوسبة	3	-	3	0301101
1902390	ندوة - الطريق لصناعة البرمجيات	2	-	0	نجاح 45 ساعة



ب. المتطلبات الاختيارية: () ساعة معتمدة وتشمل المواد التالية:

رقم المادة	اسم المادة	الساعات الأسبوعية		المتطلب السابق
		نظري	عملي	



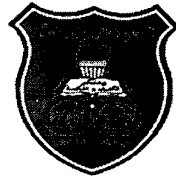
ثالثاً: متطلبات التخصص: (81) ساعة معتمدة موزعة على النحو الآتي:

أ. متطلبات التخصص الإجبارية: (72) ساعة معتمدة.

ب. متطلبات التخصص الاختيارية: (9) ساعة معتمدة.

أ. متطلبات التخصص الإجبارية: (72) ساعة معتمدة وتشمل المواد التالية:

رقم المادة	اسم المادة	الساعات الأسبوعية		الساعات المعتمدة	المتطلب السابق
		نظري	عملي		
0301101	التفاضل والتكامل - 1	3	-	3	-
0301131	مبادئ الإحصاء	3	-	3	-
1902203	أخلاقيات الحاسوب والتوثيق	3	-	3	1904101
1902214	برمجة متقدمة بلغة الجافا	3	-	3	1902110
1902225	أنظمة المعلومات وتطبيقاتها	3	-	3	1904101
1902226	إدارة المعلومات الصحية	3	-	3	1902224 و 1902225
1901341	نظرية الخوارزميات	3	-	3	1901242
1902325	المعلوماتية الصحية	3	-	3	1902226 و 0301131
1902384	أمن وخصوصية المعلومات الصحية	3	-	3	1902226 و 1901363
1905320	الذكاء الاصطناعي	3	-	3	1901242
1902353	تفاعل الإنسان مع الحاسوب	3	-	3	1904120
1902372	هندسة البرمجيات	3	-	3	1902224
1902328	إدارة قواعد بيانات الرعاية الصحية	3	-	3	1902226 و 1902224
1902310	أطر تطوير المحمول	3	-	3	1904120 و 1902214
1901363	شبكات الحاسوب	3	-	3	1901242
1902329	التكنولوجيا والاتجاهات الناشئة في المعلوماتية الصحية	3	-	3	1902226
1902459	أنظمة المعلومات الجغرافية	3	-	3	1902214 و 1902225



1902214	3	-	3	معالجة الصور الرقمية	1902454
1902372	3	-	3	مواضيع متقدمة في هندسة البرمجيات	1902472
1902372	3	-	3	إدارة المشروع	1902478
1902372	3	-	3	تحليل وتصميم النظم	1902474
1901242	3	-	3	نظم التشغيل	1901473
نجاح 90 ساعة	0	-	-	الإعداد الوظيفي -1 (مشروع)	1902490
1902490	3	-	-	الإعداد الوظيفي -2 (مشروع)	1902491
1902490				الإعداد الوظيفي -3 (مهارات)	1902492
1902490	0	6 أسابيع		التدريب والشهادات المهنية	1902493

ب. متطلبات التخصص الاختيارية: (9) ساعة معتمدة وتشمل المواد الآتية:

رقم المادة	اسم المادة	الساعات الأسبوعية		الساعات المعتمدة	المتطلب السابق
		نظري	عملي		
1902351	الوسائط المتعددة	3	-	3	1901242 و 1915101
1902355	التعلم بمساعدة الحاسوب	3	-	3	1904120
1901359	الرسم بالحاسوب	3	-	3	1901242
1902369	الحوسبة السحابية في الرعاية الصحية	3	-	3	1902226 و 1901363
1905222	التتقيب عن البيانات	3	-	3	1902224 و 1915101
1905310	برمجة الذكاء الاصطناعي المتقدمة	3	-	3	1902214
1905380	معالجة اللغات الطبيعية	3	-	3	1905320
1915370	التعلم الآلي والشبكات العصبونية	3	-	3	1905222
1902458	برمجيات معتمدة	3	-	3	1902214
1904253	برمجة خوادم الويب	3	-	3	1904120
1902383	الريادة والابتكار في تكنولوجيا المعلومات	3	-	3	1902224
1902324	تقنيات وتطبيقات قواعد البيانات	3	-	3	1902224



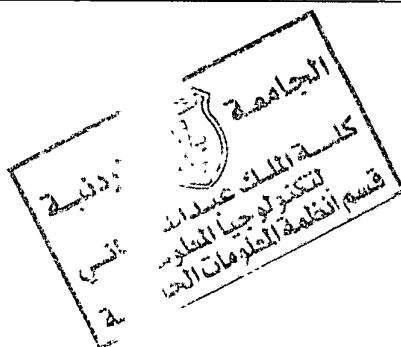
1902353	3	-	3	تصميم واجهة وتجربة المستخدم	1902380
1902225	3	-	3	إعادة هندسة عملية الأعمال	1902381
1902225	3	-	3	إدارة المعلومات والمعرفة	1902326
1902224 و 1904120	3	-	3	أمن تطبيقات الويب	1911351
1902225 و 1905320	3	-	3	أنظمة المعلومات الذكية	1902327
1902372	3	-	3	التطوير والعمليات	1902382
1902372 و 0301131	3	-	3	تدقيق وضمان جودة أنظمة المعلومات	1902479
1902225	3	-	3	موضوعات خاصة	1902494
1902214	3	-	3	تطوير الألعاب	1902481
1902454	3	-	3	الواقع الافتراضي	1905453
1905320 و 1901363	3	-	3	انترنت الأشياء	1905430
1902384	3	-	3	أنظمة الدفع الإلكتروني	1904487
1905320	3	-	3	معالجة الكلام الرقمي	1905382

رابعاً: المواد التي تقدمها الأقسام الأخرى لبرنامج البكالوريوس

رقم المادة	اسم المادة	الساعات الأسبوعية		الساعات المعتمدة	المتطلب السابق
		نظري	عملي		
1901101	رياضيات منفصلة	3	-	3	-
1941102	مقدمة في البرمجة	3	-	3	النجاح بإمتحان الكفاءة الحاسوبية أو 1932099
1904101	اساسيات تكنولوجيا المعلومات	3	-	3	-
1904120	تطوير تطبيقات الويب	3	-	3	1941102
1901242	تراكيب البيانات	3	-	3	1902110
1915101	الجبر الخطي لعلوم الحوسبة	3	-	3	0301101
0301101	التفاضل والتكامل -1	3	-	3	-



-	3	-	3	مبادئ الإحصاء	0301131
1901242	3	-	3	نظرية الخوارزميات	1901341
1901242	3	-	3	الرسم بالحاسوب	1901359
1901242	3	-	3	الذكاء الاصطناعي	1905320
1901242	3	-	3	شبكات الحاسوب	1901363
1901242	3	-	3	نظم التشغيل	1901473
1902224 و 1915101	3	-	3	التنقيب عن البيانات	1905222
1902214	3	-	3	برمجة الذكاء الاصطناعي المتقدمة	1905310
1905320	3	-	3	معالجة اللغات الطبيعية	1905380
1905222	3	-	3	التعلم الآلي والشبكات العصبونية	1915370
1904120	3	-	3	برمجة خوادم الويب	1904253
1902224 و 1904120	3	-	3	أمن تطبيقات الويب	1911351
1902454	3	-	3	الواقع الافتراضي	1905453
1905320 و 1901363	3	-	3	انترنت الأشياء	1905430
1902384	3	-	3	أنظمة الدفع الإلكتروني	1904487
1905320	3	-	3	معالجة الكلام الرقمي	1905382





خامساً: الخطة الاستراتيجية | السنوية

العام الأكاديمي (1)

الفصل (الثاني)			الفصل (الأول)		
رقم المادة	اسم المادة	الساعات المعتمدة	رقم المادة	اسم المادة	الساعات المعتمدة
0301101	التفاضل والتكامل -1	3	1904120	تطوير تطبيقات الويب	3
1901101	رياضيات منفصلة	3	1902110	برمجة الكائنات الموجهة	3
1941102	مقدمة في البرمجة	3	1915101	الجبر الخطي لعلوم الحوسبة	3
1904101	أساسيات تكنولوجيا المعلومات	3	0301131	مبادئ الإحصاء	3
	متطلب جامعة	3		متطلب جامعة	3
	متطلب جامعة	3		متطلب جامعة	3
المجموع			18	المجموع	18

العام الأكاديمي (2)

الفصل (الثاني)			الفصل (الأول)		
رقم المادة	اسم المادة	الساعات المعتمدة	رقم المادة	اسم المادة	الساعات المعتمدة
1901242	تراكيب البيانات	3	1902214	برمجة متقدمة بلغة جافا	3
1902224	أنظمة إدارة قواعد البيانات	3	1902226	إدارة المعلومات الصحية	3
1902225	أنظمة المعلومات وتطبيقاتها	3	1901341	نظرية الخوارزميات	3
1902203	أخلاقيات الحاسوب والتوثيق	3	1901363	شبكات الحاسوب	3
	متطلب جامعة	3		متطلب جامعة	3
	متطلب جامعة	3		متطلب جامعة	3
المجموع			18	المجموع	18



العام الأكاديمي (3)

الفصل (الثاني)			الفصل (الأول)		
الساعات المعتمدة	اسم المادة	رقم المادة	الساعات المعتمدة	اسم المادة	رقم المادة
3	النكاء الإصطناعي	1905320	3	أطر تطوير المحمول	1902310
3	إدارة قواعد بيانات الرعاية الصحية	1902328	3	المعلوماتية الصحية	1902325
3	أمن وخصوصية المعلومات الصحية	1902384	3	تفاعل الإنسان مع الحاسوب	1902353
3	التكنولوجيا والإتجاهات الناشئة في المعلوماتية الصحية	1902329	3	هندسة البرمجيات	1902372
3	متطلب تخصص أخنياري		0	ندوة- الطريق لصناعة البرمجيات	1902390
3	متطلب تخصص أخنياري		3	نظم التشغيل	1901473
18	المجموع		15	المجموع	

العام الأكاديمي (4)

الفصل (الثاني)			الفصل (الأول)		
الساعات المعتمدة	اسم المادة	رقم المادة	الساعات المعتمدة	اسم المادة	رقم المادة
3	الإعداد الوظيفي 2 (مشروع)	1902491	3	معالجة الصور الرقمية	1902454
3	الإعداد الوظيفي 3 (مهارات)	1902492	3	مواضيع متقدمة في هندسة البرمجيات	1902472
0	التدريب والشهادات المهنية	1902493	3	تحليل وتصميم النظم	1902474
3	إدارة المشروع	1902478		الإعداد الوظيفي 1 (مشروع)	1902490
3	متطلب جامعة (عن)			أنظمة المعلومات الجغرافية	1902459
				متطلب تخصص إختياري	
12	المجموع		15	المجموع	



ملاحظة: يتم تخصيص الفصل الدراسي الثاني من السنة الرابعة كفصل تخرج وإعداد وظيفي من البرنامج، وهو فصل مغلق. هذا يعني أن المواد خلال هذا الفصل ستقدم وفق جدول زمني ثابت من قبل مكتب التسجيل. إذا كان لدى الطالب أكثر من 6 ساعات دراسية متبقية لإكمال برنامجه، فيجب عليه التسجيل في مادة إدارة المشاريع (إذا كانت هناك 9 ساعات دراسية متبقية) ومادة متطلب من الجامعة أو مادة أخرى عن (إذا كانت هناك 12 ساعة دراسية متبقية) لتلبية الحد الأدنى من الساعات الدراسية المطلوبة لكل فصل دراسي. إذا كان لدى الطالب فقط 6 ساعات دراسية متبقية، فإن فصل التخرج سيتكون من الإعداد الوظيفي 2 (مشروع)، الإعداد الوظيفي 3 (مهارات)، والتدريب والشهادات المهنية لا يمكن أخذ هذه المواد خارج فصل التخرج والإعداد الوظيفي في الحالات التي يرغب فيها الطالب في التخرج قبل الجدول الزمني القياسي لأربع سنوات، يمكن تقديم فصل التخرج والإعداد الوظيفي في الفصل الدراسي الأول من السنة الرابعة.

يبدأ فصل التخرج والإعداد الوظيفي باختبار قائم على الكفاءة يتم إجراؤه خلال فترة السحب والإضافة لهذا الفصل، حيث يتم تصنيف الطلاب إلى مستويات مثل متميز، كفاء، مؤهل، متطور، ويحتاج إلى تحسين. يقيم هذا الاختبار مجالات رئيسية مهمة في مجالهم، بما في ذلك البرمجة، وحل المشكلات، والتحليل والتصميم، وإدارة قواعد البيانات. استناداً إلى النتائج، يتلقى الطلاب تدريباً مكثفاً ومخصصاً لمعالجة نقاط الضعف المحددة وتعزيز نقاط قوتهم. يتضمن البرنامج أيضاً فرصة ثانية للطلاب الذين يحتاجون إلى إعادة الاختبار بعد إعداد إضافي. اجتياز هذا الاختبار إلزامي للتخرج، لضمان أن جميع الخريجين يحققون معياراً عالياً من الكفاءة. يتم تضمين النتائج في السجل الأكاديمي للطلاب، مما يوفر مؤشراً واضحاً لمستويات مهاراتهم لأصحاب العمل المحتملين ويعزز فرصهم الوظيفية.





سادسا: وصف المواد

رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1901101	رياضيات منفصلة	3
المتطلب السابق: - (لا يوجد)		
الوصف: تغطي المادة المكونات الرياضية لعلم الحاسوب وتطبيقاتها الواسعة في هذا المجال، المواضيع المغطاة تشمل: المنطق الاقتراحي، المنطق الإسنادي، المنطق الرياضي، طرق الإثبات، الاستقراء الرياضي، نظرية المجموعات وخصائصها، نظرية الأعداد، المصفوفات، المتتاليات والمتسلسلات، الإقرانات، العلاقات وخصائصها، أساسيات نظرية البيان، والشجرة (نظرية المخططات). في كل موضوع يتم دراسة خصائصه، أشكاله، طرق تمثيله، العمليات التي تتم عليه وطرق ربط هذه المواضيع معا.		

رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1941102	مقدمة في البرمجة	3
المتطلب السابق: - (النجاح بامتحان الكفاءة الحاسوبية أو 1932099)		
الوصف: يقدم هذا المساق مقدمة شاملة في البرمجة، مع التركيز على المفاهيم الأساسية وتقنيات حل المشكلات. بالرغم من أن لغة التدريس الأساسية هي ++C، إلا أن المساق يقدم أيضا مبادئ البرمجة الهيكلية القابلة للتطبيق على مختلف اللغات البرمجية. سيستكشف الطلاب العناصر الأساسية للبرمجة، بما في ذلك المتغيرات، وأنواع البيانات، وتدفق التحكم flow control، والتصميم المعياري باستخدام الدوال. modular design with functions. يغطي المساق أيضا التعامل مع النصوص، والمصفوفات متعددة الأبعاد، وتقنيات التعامل مع الملفات الأساسية. يعطى المساق في المختبر، حيث يتم التركيز على التمارين العملية التي تحاكي تحديات البرمجة في العالم الحقيقي. تساهم منهجيات التعلم النشط في تعزيز مهارات حل المشكلات الفردية والعمل الجماعي على المشاريع، مما يوفر أساسا قويا للتعلم المستقبلي في مختلف أنماط البرمجة. يتم التقييم بناءً على مهام البرمجة العملية، بالإضافة إلى امتحان منتصف الفصل وامتحان نهائي.		

رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1904101	أساسيات تكنولوجيا المعلومات	3
المتطلب السابق: - (لا يوجد)		
الوصف: تعتبر هذه المادة مدخلا لجميع مواد تكنولوجيا المعلومات حيث يزود الطالب بالمعلومات الأساسية النظرية والعملية في شتى مجالات تكنولوجيا المعلومات لتشمل التكنولوجيات الحديثة ووصف الوظائف في مجال تكنولوجيا المعلومات والمبادئ الأساسية في الحوسبة السحابية وتكنولوجيا الويب بالإضافة لمعلومات عامة حول إدارة المشاريع. كما ستشمل هذه المادة جزءا نظريا يشمل كيفية صيانة أجهزة الحاسوب وتتبع المشاكل على أنظمتها العاملة وكيفية التفكير المنهجي لوصف المشكلات وحلها. كما سيتعرف الطالب على أنظمة تشغيل مختلفة لتشمل أنظمة اللينوكس واليونيكس، كما سيتعرف على مبادئ شبكات الحاسوب وحمايتها، بالإضافة إلى التعرف على مبادئ أنظمة سلاسل كتل البيانات المتسلسلة (البلوكشين). ويشمل الجزء الأخير من المادة بعض البرمجيات وكيفية استخدامها، واعداد التقارير التقنية وتنسيقها. سيتم تدريس الجانب التقني العملي في المختبر وفق نظام المجموعات كما سيتم تطبيق التعلم والتعليم النشط من خلال تقديم عروض تفاعلية وأساليب لعب الأدوار وحل المشكلات.		



رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1904120	تطوير تطبيقات الويب	3

المتطلب السابق: - (1941102)

الوصف:

تهدف هذه المادة إلى تحسين قدرة الطلاب في تطوير تطبيقات الويب الأمامية باستخدام البرمجة من جانب العميل مثل HTML5 وورقة الأنماط المتتالية (CSS3) وجافا سكريبت. بالإضافة إلى ذلك، سيتعلم الطلاب المفاهيم الأساسية لأطر تطوير الويب الأمامية مثل أطر Bootstrap و React. ستغطي المادة أيضاً إطار عمل Bootstrap، وهو إطار CSS الأكثر شعبية لإنشاء مواقع ويب سريعة الاستجابة للجوال أولاً. كما سيتم تقديم كيفية إنشاء صفحات موقع ويب باستخدام إطار عمل Bootstrap v5. بالإضافة إلى المفاهيم الأساسية لإطار عمل React مثل التواصل مع الدعائم، والمكونات المستندة إلى الفئدة، والحالة في مكونات React، وطرق دورة الحياة، والتعامل مع منخلات المستخدم مع النماذج والأحداث، وتقديم طلبات API مع React، وتطوير تطبيقات الصفحة الواحدة. تقوم المادة بتطبيق التعلم والتعليم النشط من خلال تطبيق اسبوعي في المختبر و أعمال جماعية و مشاريع جماعية.

رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1902110	برمجة الكائنات الموجهة	3

المتطلب السابق: - (1941102)

الوصف:

تهدف هذه المادة إلى تقديم المفاهيم الأساسية للبرمجة بلغات ذات نمط "كائنية التوجه" (مثل لغة الجافا)، التي تشمل عدة خصائص منها التغليف وإخفاء المعلومات، والوراثة، وتعدد الأشكال، والتجريد. لغة الجافا هي لغة ذات نمط برمجة متقدم، تعتمد على تقسيم البرنامج إلى وحدات تسمى الكائنات (Objects). تبدأ هذه المادة بشرح أساسيات البرمجة وهيكل وجمل بناء البرنامج بلغة الجافا لتطوير تطبيقات مختلفة باستخدام بيئة التطوير المتكاملة إكلبس (Eclipse IDE). التركيز هنا يكون على الفهم والإتقان العملي لمبادئ ومكونات لغة الجافا، مثل الفئات، والكائنات، وعمليات إدخال وإخراج البيانات، وجمل التكرار، وجمل اتخاذ القرار، والمصفوفات بأبعادها المختلفة، وتجريد البيانات، ووحدات التنظيم والإجراءات (methods)، إلخ. ثم تعرض المادة وحدة لبناء واجهات المستخدم (GUI) باستخدام (JavaFX). ستعطي المحاضرات في المختبر من أجل التطبيق العملي. يتم تقييم هذه المادة من خلال الامتحانات والاختبارات العملية والوظائف.

رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1901242	تراكيب البيانات الموجهة	3

المتطلب السابق: - (1902110)

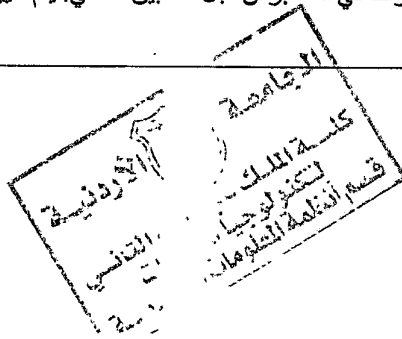
الوصف:

تهدف هذه المادة إلى تعريف الطلاب على مفاهيم تراكيب البيانات. حيث تغطي مواضيع مثل: المؤشرات وعملياتها. تطبيق القوائم والمكسبات والطابور باستخدام المصفوفات. التنفيذ الديناميكي للقوائم (منفردة، مزدوجة، دائرية)، والمكسبات والطابور وعملياتها (وتنفيذها كقوائم مرتبطة). STL، مثل: المتجهات، والأزواج، والخرائط، والمجموعات، والقوائم، والمكسبات والطابور، والأشجار الديناميكية، مثل: أشجار البحث الثنائية، والمقطع، والأحمر والأسود، وأشجار AVL، جدول التجزئة وحل الاصطدام. سيتم تسليم مهام عملية أسبوعية للطلاب لحلها ومن ثم مناقشتها من خلال منهجيات التعليم النشطة، بالإضافة إلى مهام حل المشكلات.



رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1902224	أنظمة إدارة قواعد البيانات	3
المتطلب السابق: - (1902110)		
الوصف: تهدف هذه المادة إلى توضيح أساسيات نظم قواعد البيانات ويوفر خبرة عملية حول تصميم ونمذجة وتشغيل نظم قواعد البيانات ومعالجة البيانات العلائقية. بالإضافة إلى ذلك، فإن هذه المادة سيمكن الطالب من معرفة أنواع البيانات والفرق ما بين نظام الملفات ونظم قواعد البيانات. كما سيتمكن الطلبة من إدارة الصلاحيات على نظم قواعد البيانات ووضع محددات لضبط توافقية جداول البيانات. كما ستركز هذه المادة على تعليم الطلبة العديد من المهارات التطبيقية مثل تصميم الجداول وإدارة البيانات والاستعلام عن البيانات، وتصميم أوامر Functions وإجراءات Procedures وضوابط Triggers على مستوى جداول البيانات. كما سيتدرب الطلبة على كيفية ربط نظم قواعد البيانات بلغة برمجة، بالإضافة إلى استخدام نظم إدارة قواعد البيانات ORACLE لتصميم شاشات إدخال البيانات Forms والتقارير Reports. ستستخدم هذه المادة مزيج من المحاضرات التقليدية ومنهجيات التدريس النشطة و المحاضرات العملية في المختبر.		

رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1915101	الجبر الخطي لعلوم الحوسبة	3
المتطلب السابق: - (0301101)		
الوصف: تستخدم هذه المادة الجبر الخطي كأحد أهم الأدوات في الرياضيات التطبيقية وعلم البيانات والذكاء الاصطناعي لمساعدة الطلبة في تعلم كيفية التعامل مع المتجهات والمصفوفات، وحل معادلات مصفوفات المتجهات، وإجراء تحليلات القيمة الذاتية (Eigenvalue) والمتجه الذاتي (Eigenvector)، واستخدام التحليل الرئيسي للمكونات للقيام بتقليل الأبعاد في مجموعات بيانات العالم الحقيقي. وتغطي موضوعات مثل: حل أنظمة المعادلات الخطية، المصفوفات وعملياتها، الأنظمة المتجانسة وغير المتجانسة، الحذف باستخدام طريقة جاوس، المصفوفات الأولية وطريقة إيجاد A-1، المحددات، الفراغ الإقليدي المتجه، التحولات الخطية من R_n إلى R_m وخصائصها، الفراغ العام المتجه، مسافات فرعية، الأساسات، الأبعاد، الفضاء الصفوي والفضاء العمودي، الفضاء الخالي من المصفوفة، الرتبة والبطلات (Nullity)، مساحات المنتج الداخلية. وسيتم إجراء التحليلات في R (أو لغة مشابهة) كأحد لغات البرمجة الأكثر شعبية في العالم. ستعطي المحاضرات في المختبر من أجل التطبيق العملي. يتم تقييم هذه المادة من خلال الامتحانات والاختبارات العملية والوظائف.		

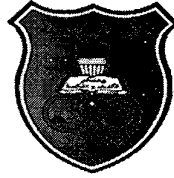




رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1902390	ندوة - الطريق لصناعة البرمجيات	0
المتطلب السابق: - (إجتياز 45 ساعة بنجاح)		
الوصف: يطلب طلبة تكنولوجيا المعلومات بشكل متزايد التقنيات الناشئة ويتطلبون تغطيتها لإعداد أنفسهم لسوق العمل والبحث لاحقاً. تهتم الهيئات الصناعية والمهنية أيضاً بأن تعليم تكنولوجيا المعلومات لا يقوم دائماً بإعداد الطلبة بشكل كافٍ لسوق العمل. تهدف مادة ندوة الممارسة المهنية إلى المساهمة في حل هاتين المسألتين من خلال توفير تجارب واقعية، وإلهام الطلبة لاختيار مسار حياتهم المهنية، وتعرضهم للإتجاهات والأساليب والتقنيات ذات الإهتمام في صناعة تكنولوجيا المعلومات والاتصالات من خلال سلسلة الندوات الأسبوعية. المتخصصون من شركات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات مدعوون لتقديم جوانب مختلفة من شركاتهم ومشاركة تجربتهم المباشرة مع الطلبة. يمكن أن تعزز هذه المادة تعليم تكنولوجيا المعلومات وتحفيز الطلبة من خلال تغطية التقنيات والممارسات الرائدة. بعد كل ندوة، سيقدم الطلبة تقييماً شخصياً وتقارير قصيرة ذات صلة بمحتوى العرض التقديمي للندوة. الحضور والمشاركة في 8 ندوات، بما في ذلك تقييم كل ندوة والتقارير القصيرة هي الحد الأدنى من المتطلبات لإجتياز المادة.		

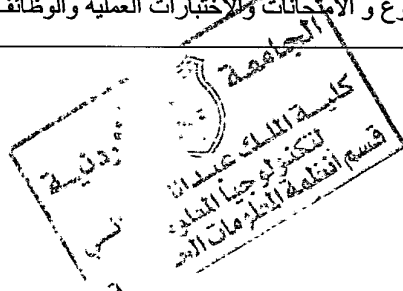
رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
0301101	التفاضل والتكامل-1	3
المتطلب السابق: - (لا يوجد)		
الوصف: الاقتارات والنهيات: الاقتارات، المجال، العمليات على الاقتارات، رسم الاقتارات، الاقتارات المثلثية، النهيات: تعريف النهاية، طرق حسابها، النهيات عند اللانهاية، النهيات اللانهائية؛ الاتصال؛ نهايات واتصال الاقتارات المثلثية؛ المشتقة؛ وطرق حسابها، مشتقات الاقتارات المثلثية؛ قاعدة السلسلة؛ الاشتقاق الضمني؛ التفاضلات؛ نظرية رول؛ نظرية القيمة المتوسطة وتعميمها؛ قاعدة لوبيتال؛ الاقتارات المتزايدة والمتناقصة؛ التفرع؛ القيم القصوى للاقتارات؛ رسم الاقتارات النسبية (خطوط التقار الأفقية والعمودية)؛ أصل المشتقة؛ التكامل غير المحدود؛ التكامل المحدود؛ النظرية الأساسية في التفاضل والتكامل؛ المساحة تحت منحنى؛ المساحة بين منحنين؛ الاقتارات غير الجبرية: الاقتارات العكسية، الاقتارات اللوغارتمية والأسية (مشتقاتها وتكاملاتها)، الاقتارات الزائدية، الاقتارات المثلثية العكسية، والصيغ غير المحددة، الاقتارات العكسية للاقتارات الزائدية.		

رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
0301131	مبادئ الإحصاء	3
المتطلب السابق: - (لا يوجد)		
الوصف: وصف البيانات الاحصائية بالجدول والرسومات والمقاييس العددية، قاعدة تشيبيشيف والقاعدة التقريبية، طرق العد، التوافق، التباديل، مبادئ الاحتمالات والمتغيرات العشوائية، توزيع ذات الحدين، توزيع بواسون، التوزيع الطبيعي، توزيعات المعاينة، مبادئ إختبار الفرضيات، الاستدلال الاحصائي حول مجتمع واحد وحول مجتمعين.		



رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1902203	أخلاقيات الحاسوب والتوثيق	3
المتطلب السابق: - (1904101)		
الوصف تهدف هذه المادة إلى تزويد الطلاب بأخلاقيات الحاسوب ومهارات الكتابة التقنية اللازمة. حيث تقدم هذه المادة أخلاقيات الحاسوب من خلال التعريف بمدونات قواعد الأخلاق والسلوك الخاصة ببعض الجمعيات المهنية والمنظمات والهيئات الحكومية المحلية والدولية مثل: (ACM و IEEE و BCS ، وقانون الجرائم الإلكتروني الأردني وقانون المعاملات الإلكترونية الأردني، والميثاق الوطني لأخلاقيات الذكاء الاصطناعي، ومدونة قواعد السلوك في الجامعة الأردنية). المواضيع التي تغطيها المادة: يغطي أخلاقيات الحاسوب المتعلقة بالمهنة، وأخلاقيات البرمجة، وأخلاقيات الذكاء الاصطناعي، والمسؤولية المهنية والاجتماعية والإنسانية والفلسفية للحوسبة والتكنولوجيا. سيتم كذلك مناقشة مخاطر الذكاء الاصطناعي وإمكانيات وسناريوهات الذكاء الاصطناعي المتفوق (AGI) والتفرد التكنولوجي (singularity) وقضايا الجرائم الإلكترونية، وإساءة استخدام الحاسوب، والتتبع والمطاردة الإلكترونية، وسياسات الخصوصية والسرية وإخفاء الهوية، وأخلاقيات وسائل التواصل الاجتماعي وحرية التعبير عبر الفضاء السيبراني. بالإضافة إلى ذلك، تقدم المادة أنواعاً مختلفة من التقارير التقنية (الكتب، والمقالات، ومقترح خطة مشروع، ودليل المستخدم، وتقارير التقدم في إنجاز مراحل المشروع، ومشروع التخرج، والمذكرات الرسمية) وكيفية كتابتها بشكل احترافي وأخلاقي باستخدام تقنيات تمثيل البيانات والإقتراس والمراجع المناسبة. يغطي هذه المادة الكتابة الأخلاقية من خلال العديد من المهارات العملية بما في ذلك أساليب إدراج المراجع، والإستشهاد (Endnote, Mendeley, RefWorks, and Zotero)، والإقتراس، وأيضاً من خلال وعي الطالب بمتطلبات التقرير التقني الجيد، وأشكال الانتحال، وحقوق النسخ، والإستخدام العادل، والمشاعيات الإبداعية، وحقوق الملكية الفكرية. تستخدم هذه المادة خليط من المحاضرات ومناقشات جماعية خلال الفصل ومهام القراءة والكتابة وتحليل دراسات الحالة والواجبات العملية.		

رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1902214	برمجة متقدمة بلغة الجافا	3
المتطلب السابق: - (1902110)		
الوصف تهدف هذه المادة إلى تقديم مهارات البرمجة المتقدمة بناءً على المفاهيم الأساسية للبرمجة بلغات ذات نمط "كائنية التوجه" والتصميم بلغة الجافا لبناء تطبيق كامل Full Stack Application. تستعرض هذه المادة العديد من فئات البرمجة المتخصصة بلغة برمجة الجافا لمعالجة البيانات والنصوص والملفات وبناء الاستثناءات وتقليل حجم الكود باستخدام (Lambda Expressions)، والتجريد باستخدام (Generics). ثم تعرض المادة محتوى متقدم لتطوير تطبيقات متكاملة باستخدام (JavaFX) وأيضاً كيفية إتصال الجافا مع قواعد البيانات باستخدام (JDBC). ستعطي المحاضرات في المختبر من أجل التطبيق العملي. يتم تقييم هذه المادة من خلال مشروع و الامتحانات والاختبارات العملية والوظائف.		





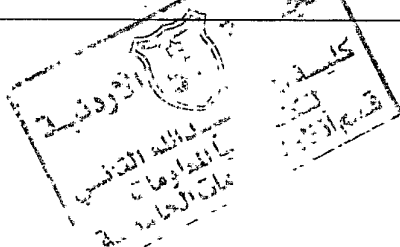
رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1902225	أنظمة المعلومات وتطبيقاتها	3
المتطلب السابق: - (1904101)		
الوصف تهدف هذه المادة إلى مساعدة الطلاب على فهم دور نظم المعلومات (IS) في المؤسسة والوسائل التي يتم من خلالها إنشاء هذه الأنظمة واستخدامها وصيانتها. يركز هذه المادة على هيكل معلومات المؤسسة بما في ذلك مكونات إستراتيجية المؤسسة، والأعمال التجارية، والتطبيق، والمعلومات، وطبقات البنية التحتية. تشمل الموضوعات: أنظمة المؤسسات والتكامل، وإكتساب ميزة تنافسية مع نظم المعلومات، وإعادة هندسة عمليات الأعمال وإدارة التغيير، والمنهجيات المنظمة لإنشاء نظم المعلومات، وإدارة نظم المعلومات، ونظم المعلومات للتجارة والتعاون، ونكاه الأعمال وأنظمة معلومات المؤسسة، وأنظمة دعم القرار، وتخطيط موارد المؤسسات، وإدارة سلسلة التوريد، وإدارة علاقات العملاء، وأمن المعلومات والخصوصية، وأثر نظم المعلومات على الأفراد والمؤسسات والمجتمع. ستستخدم بيئة الرعاية الصحية لشرح المفاهيم ومحتويات المادة. ستستخدم هذه المادة مجموعة من المحاضرات ومناقشات الفصل ومنهجيات التدريس النشطة ومهام قراءة ذاتية ودراسات الحالة وواجبات عملية.		

رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1902226	إدارة المعلومات الصحية	3
المتطلب السابق: - (1902224 و 1902225)		
الوصف تقدم هذه المادة فهماً معمقاً لإدارة المعلومات الصحية في بيئات الرعاية الصحية، مع التركيز على الجوانب التشغيلية والقانونية والتقنية لحوكمة بيانات الصحة. ستتعلم الطالبة كيفية إدارة السجلات الصحية الإلكترونية (EHRs)، وضمان جودة البيانات، وتطبيق معايير بيانات الصحة مثل ICD و CPT، والإشراف على تبادل المعلومات الصحية (HIE). تغطي المادة المبادئ الأساسية لجمع البيانات الصحية وتخزينها واسترجاعها ومشاركتها مع الالتزام بالمتطلبات القانونية والتنظيمية، مثل قانون HIPAA والقوانين الأخرى المتعلقة بالخصوصية والأمن. يتم إيلاء اهتمام خاص لترميز المعلومات الصحية ودور متخصصات إدارة المعلومات الصحية (HIM) في الحفاظ على دقة وسرية السجلات الصحية، بالإضافة إلى العمليات اليومية المتضمنة في إدارة أنظمة المعلومات الصحية. تزود المادة الطالبة بالمعرفة اللازمة للتعامل مع توثيق البيانات وتدقيقها وحوكمتها، مما يضمن نزاهة وخصوصية بيانات المرضى. بنهاية المادة، ستكون الطالبة متمكنة من إدارة دورة حياة المعلومات الصحية وفهم كيفية تطبيق معايير البيانات والامتثال التنظيمي في البيانات الصحية، ودعم صنع القرار السريري والإداري من خلال الإدارة الفعالة للمعلومات. يتم تقييم هذه المادة من خلال الامتحانات والاختبارات القصيرة والواجبات العملية.		



رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1901341	نظرية الخوارزميات	3
المتطلب السابق: - (1901242)		
الوصف الهدف الرئيسي من هذه المادة هو تصميم وتحليل الخوارزميات بتقنيات مختلفة لحل المشاكل الحسابية. تغطي المادة المواضيع التالية: تحليل التعقيد: رموز Big O, Big Omega, Big Theta. معادلات التكرار وخوارزميات الاستدعاء الذاتي. تقنيات تصميم الخوارزميات وتضمن التسلسل، التقسيم والتجميع، الطمع، والبرمجة الديناميكية. خوارزميات الفرز وتضمن الفرز بالإدراج، الفرز بالضم، كومة الفرز، والفرز السريع. خوارزميات البحث وتضمن البحث بالانتساع أولا والبحث بالعمق أولا. خوارزميات الرسم البياني وتضمن خوارزمية كرسكل. مشاكل التحسين وتضمن الحد الأدنى للشجرة الممتدة ومشاكل الرسم البياني متعدد المراحل. يتم تقييم هذه المادة من خلال الامتحانات والوظائف.		

رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1902325	المعلوماتية الصحية	3
المتطلب السابق: - (1902226 و 0301131)		
الوصف تم تصميم هذه المادة لتعريف الطلاب بالمبادئ الأساسية والمفاهيم والعناصر التكنولوجية للمعلوماتية الصحية، مع التركيز على التحديات والقضايا التي يواجهها مدراء القطاع الصحي في تخطيط وتنفيذ وتقييم أنظمة المعلومات. تقدم المادة للطلاب تطبيقات استراتيجية لتكنولوجيا المعلومات وتحليل البيانات في الرعاية الصحية، مع التركيز على كيفية تحسين أنظمة المعلوماتية الصحية لرعاية المرضى، وتبسيط العمليات، ودعم اتخاذ القرارات القائمة على البيانات. سيستكشف الطلاب تصميم وتنفيذ وتقييم أنظمة المعلومات الصحية، بما في ذلك السجلات الصحية الإلكترونية (EHRs) وتبادل المعلومات الصحية (HIE)، والتطبيب عن بعد، والتقنيات الصحية المحمولة، مع التركيز على دورها في تحسين جودة وكفاءة الرعاية الصحية. توفر المادة أساساً قوياً في تحليل البيانات الصحية، حيث يتعلم الطلاب كيفية تطبيق التحليل الكمي والنماذج التنبؤية على البيانات السريرية والتشغيلية لتحسين نتائج الرعاية الصحية وتحسين إدارة الموارد. بالإضافة إلى ذلك، سيتعلم الطلاب كيفية استخدام أدوات المعلوماتية لإدارة صحة السكان، وتمكين الطب الشخصي، ومراقبة الاتجاهات الصحية العامة. تغطي المادة أيضاً الاعتبارات الأخلاقية والخصوصية والأمان المتأصلة في تنفيذ وإدارة أنظمة المعلوماتية الصحية، مع ضمان الامتثال للوائح. ستتيج دراسات الحالة ومشروع الفصل للطلاب تطوير حلول معلوماتية واقعية، مع التركيز على الابتكارات المستندة إلى البيانات وتطبيق التكنولوجيا لحل تحديات الرعاية الصحية. قد يوفر متحدثون ضيوف ذوو خبرة واسعة في تقنية المعلومات الصحية رؤى عملية إضافية حول اتجاهات الصناعة الحالية. يتم تقييم هذه المادة من خلال الامتحانات وتحليل دراسات الحالة والمشاريع العملية والعروض التقديمية.		





رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1902384	امن وخصوصية المعلومات الصحية	3
المتطلب السابق: - (1901363 و 1902226)		
الوصف تقدم هذه المادة نظرة شاملة على التحديات الأمنية والخصوصية المتعلقة بأنظمة المعلومات الصحية. تغطي المادة التقنيات التشفيرية مثل التشفير، التوقيعات الرقمية، وبني المفاتيح العامة (PKIs)، بالإضافة إلى مفاهيم أمن الشبكات مثل الجدران النارية (firewalls)، بروتوكول TLS، بروتوكول IPsec، وأمن الشبكات اللاسلكية. سيستكشف الطلاب أيضاً تقنيات المصادقة والتفويض وأمن الويب كما تُطبق على أنظمة مثل السجلات الصحية الإلكترونية (EHRs) وتبادل المعلومات الصحية (HIEs). بالإضافة إلى التدابير التقنية، تتناول المادة تقييم المخاطر، والاعتبارات الأخلاقية، والامتثال التنظيمي، بما في ذلك قانون HIPAA والقوانين الأخرى المتعلقة بالخصوصية. توفر التمارين العملية ودراسات الحالة للطلاب خبرة مباشرة في تأمين البيانات الصحية وإدارة الخصوصية، مما يؤهلهم لحماية الأنظمة الصحية بفعالية. بنهاية المادة، سيكون الطلاب قادرين على تطوير وتنفيذ تدابير أمنية لحماية المعلومات الصحية الحساسة وضمان الامتثال للمعايير الصناعية. يشمل التقييم المشاريع، والامتحانات، وتحليل دراسات الحالة.		

رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1905320	الذكاء الاصطناعي	3
المتطلب السابق: - (1901242)		
الوصف تهدف هذه المادة إلى تمكين الطلاب من حل المشكلات باستخدام المعرفة الصريحة وأساليب التفكير وتطوير أنظمة خبيرة لحل المشكلات البسيطة. ستمكن هذه المادة الطلاب على (1) التعبير عن المعرفة باستخدام التمثيل المنطقي الصفري والأول، (2) تصميم وتطوير حلول متخصصة للمشاكل البسيطة باستخدام تقنيات الفكاء الاصطناعي و (3) البرمجة باستخدام لغة Prolog لحل مشكلات بسيطة تطبيق الاستدلال حول المعارف المتاحة للبرنامج لتحقيق أهدافهم. علاوة على ذلك، سيتعلم الطالب بعض خوارزميات البحث الأساسية والاستدلالية البسيطة مثل (depth-first, breadth-first, best-first, hill climbing) وتقنيات كيفية التحكم في البحث باستخدام أنظمة الإنتاج. سيكون لديهم أيضاً القدرة على تحديد تقنيات البحث المناسبة (الأساسي والاستدلالي) لبعض المشكلات. سيتم أيضاً إعطاء الطلاب بعض الأسس في التقنيات الرئيسية لاستخراج البيانات وسيتم تقديمهم لبعض تطبيقات التتقيب في البيانات. سيتم تعريف الطلاب ببعض تقنيات التعلم للمساعدة في الحصول على صورة واضحة لمفاهيم التعلم الآلي. ستستخدم هذه المادة مزيج من المحاضرات التقليدية ومنهجيات التدريس النشطة الأخرى، مثل المناقشات الجماعية، وحل المشكلات الجماعية، وتحليل القضايا، والمناقشات الجماعية خلال الفصل، ومهام القراءة والكتابة، وتحليل دراسات الحالة والواجبات العملية.		



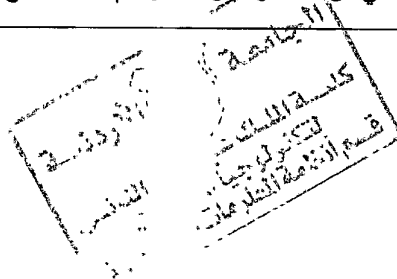
رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1902353	تفاعل الإنسان مع الحاسوب	3
المتطلب السابق: - (1904120)		
الوصف تهدف هذه المادة لإعطاء مقدمة عن العديد من الموضوعات ذات العلاقة بتفاعل الإنسان مع الحاسوب. حيث توضح هذه المادة مكونات وخطوات تصميم وتطوير وتقييم الأنظمة الحاسوبية التفاعلية الموجهة نحو الاستخدام البشري. كما أنها تتطرق لأهمية بيئة العمل، والتصميم التفاعلي وأنشطته، وجمع البيانات وتحليلها، ونماذج التقييم وتقنياته، ومبادئ التصميم العالمية، والواجهات غير التقليدية بأنواعها المختلفة. كما تسلط الضوء على خطوات تصميم واجهات المستخدم الرسومية بحيث تحقق أهداف تعكس سهولة استخدام النظام وتجربة المستخدم في الأنظمة التفاعلية. كما تعرض المادة الحاجة لتبني أفكار تخدم المستخدمين من ذوي الاحتياجات الخاصة. كما أن محتوى المادة يمكن الطالب من فهم عملية التصميم التفاعلي، وتطبيق مبادئ التصميم التفاعلي في التطبيقات المرتبطة بالصحة (الرعاية الصحية وإدارة المرضى)، ويطلب من الطلاب إظهار أنشطة التصميم التفاعلي والنماذج الأولية ونماذج التقييم والتقنيات المطبقة، ومبادئ التصميم العالمي في مشروع المادة، والذي يعتبر من أهم مخرجات المادة التي يطبق بها الطلبة كل ما تعلمونه في هذه المادة.		

رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1902372	هندسة البرمجيات	3
المتطلب السابق: - (1902224)		
الوصف تهدف هذه المادة إلى تقديم هندسة البرمجيات كمجموعة معرفية. تم تصميم المادة لتقديم مفاهيم ومبادئ هندسة البرمجيات بالتوازي مع دورة حياة تطوير البرمجيات SDLC، مما يمنح الطالب تعريفاً لهذه المجموعة المعرفية، بالإضافة إلى مناقشة المنهجيات الرئيسية لهندسة البرمجيات بما في ذلك الأساليب الرشيق Agile methods، مثل XP و SCRUM. سيتعرف الطالب بعد ذلك على المراحل الرئيسية لـ SDLC: جمع المتطلبات وتحليلها، التصميم، التطوير وكتابة البرامج، التحقق وفحص البرامج، التطوير. يتضمن ذلك نمذجة البرامج باستخدام لغة النمذجة الموحدة (UML)، وهي لغة نمذجة موحدة للأغراض العامة تُستخدم لإنشاء نماذج لبرامج النمذجة الشبكية من أجل جمع المتطلبات وتحليلها والتصميم. سيتعلم الطالب أيضاً حول إدارة المشاريع وإدارة الجودة لغرض تقديم برامج عالية الجودة تلبي احتياجات العملاء وفي حدود الميزانية والجدول الزمني. سيكون تسليم المحتوى عن طريق المحاضرات داخل الفصل والمحاضرات المسجلة والمحاضرات العملية في المختبر ودراسات الحالة من مختلف المجالات (على سبيل المثال: مجال الرعاية الصحية) والواجبات. تتضمن الواجبات مشروع يوضح الممارسة المهنية في تطوير أنظمة المعلومات الحاسوبية. سيتم دعوة متحدث أو اثنين من الضيوف الذين يتمتعون بخبرة سنوات عديدة في مجال هندسة البرمجيات لمشاركة تجربتهم المباشرة مع الطلبة.		



رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1902328	إدارة قواعد بيانات الرعاية الصحية	3
المتطلب السابق: - (1902224 و 1902226)		
الوصف تقدم هذه المادة استكشافاً معمقاً للأدوات والتقنيات المتقدمة لإدارة قواعد البيانات في قطاع الرعاية الصحية. سيكتسب الطلاب فهماً قوياً للمبادئ الأساسية والممارسات الحديثة في نظم إدارة قواعد البيانات، مع التركيز على الاحتياجات المحددة لأنظمة المعلومات الصحية. تشمل المواضيع الرئيسية تصميم قواعد البيانات المتقدم، والتنفيذ، والصيانة؛ سلامة وأمن البيانات؛ الامتثال التنظيمي) مثل قانون (HIPAA؛ وإدارة السجلات الصحية الإلكترونية (EHRs). تؤكد المادة على استخدام التقنيات والمنهجيات المعاصرة لمواجهة التحديات الواقعية في إدارة بيانات الرعاية الصحية. من خلال التمارين العملية ودراسات الحالة، سيكتسب الطلاب خبرة عملية مع أحدث الأدوات والتقنيات، مما يدهم لإدارة وحماية بيانات الرعاية الصحية بفعالية مع ضمان الوصول والسرية. بنهاية المادة، سيكون الطلاب متمكنين من نشر وصيانة أنظمة قواعد البيانات المصممة لتلبية احتياجات صناعة الرعاية الصحية المتطورة.		

رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1902310	أطر تطوير المحمول	3
المتطلب السابق: - (1904120 و 1902214)		
الوصف تهدف هذه المادة إلى تزويد الطلبة بفهم أساسي للتقنيات والأساليب والمهارات المطلوبة لتصميم وتطوير التطبيقات لأجهزة الحوسبة المتنقلة الحالية والناشئة. في هذه المادة، يتعلم الطلبة كيفية تطوير تطبيقات الهاتف المحمول لحل مشاكل العمل. تشمل الموضوعات التي يتم تناولها منصات برمجية مختلفة، وأدوات لتطوير native and cross-platform app (على سبيل المثال، React Native و Flutter و Xamarin و Sencha)، وواجهة المستخدم، ومعالجة قواعد البيانات لتطبيقات الهاتف المحمول. يُطلب من الطلبة النظر في تأثير خصائص المستخدم وقدرات الجهاز والبنية التحتية للشبكات وبيئة النشر، من أجل تطوير تطبيقات الهاتف المحمول القادرة على تلبية متطلبات أصحاب المصلحة. خلال الدروس العملية الأسبوعية، سيستخدم الطلبة أطر عمل مختلفة، مع التركيز على React Native و Flutter، في تعلم كيفية تصميم وتطوير مجموعة من تطبيقات الهاتف المحمول. في نهاية هذه المادة، سيتمكن الطلاب من إنشاء تطبيق جوال لنظامي Android و iOS بشكل مستقل يستخدم قاعدة البيانات ومصادقة المستخدم وإشعارات التطبيق ومبادئ التصميم وتجربة المستخدم. سيتم استضافة عددا من الخبراء في مجال التطوير وعمليات تكنولوجيا المعلومات من السوق المحلي لتغطية الجانب العملي من المادة ومشاركة تجربتهم المباشرة مع الطلبة.		

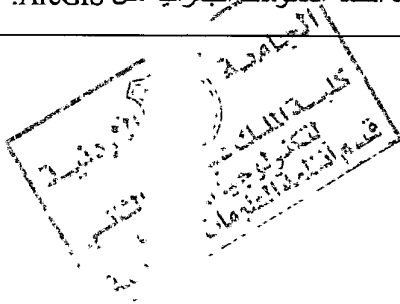




رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1901363	شبكات الحاسوب	3
المتطلب السابق: - (1901242)		
الوصف هذه المادة توضح المفاهيم الرئيسية والتقنيات الأساسية في شبكات الحاسوب ويغطي موضوعات كثيرة في الشبكات، منها: مقدمة عامة: تطبيقات الشبكات، تصنيف الشبكات و أشكالها، طبقات الشبكة، مقاييس كفاءة القناة الناقلة، وسائط التراسل، بروتوكولات تخاطب الشبكات و هيكلتها، طبقة ربط البيانات: التقسيم، اكتشاف الأخطاء و تصحيحها، الشبكات المحلية حسب معايير IEEE، طبقة الشبكة: بروتوكول الانترنت IP، العنوان باستخدام IP، تقسيم الشبكات، بروتوكول DHCP، بروتوكول ARP، بروتوكول ICMP، طبقة التراسل: بروتوكول UDP، بروتوكول TCP، نقل البيانات الموثوق و النافذة المنزلقة باستخدام TCP، سيطرة التراجع وتنفق البيانات في TCP، طبقة التطبيقات: بروتوكول DNS، بروتوكول NAT، بروتوكول HTTP، الاتصال الدائم و غير الدائم في HTTP. تشمل المادة تدريب على وظائف أسبوعية في المختبر من خلال منهجيات التعليم النشطة.		

رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1902329	التكنولوجيا والاتجاهات الناشئة في المعلوماتية الصحية	3
المتطلب السابق: - (1902226)		
الوصف تستكشف هذه المادة التطورات المتقدمة التي تعيد تشكيل مجال المعلوماتية الصحية. تغطي المادة تقنيات مبتكرة مثل الذكاء الاصطناعي، وتكنولوجيا البلوكشين، والتطبيب عن بعد، وإنترنت الأشياء الطبية (IoMT)، مع التركيز على تطبيقاتها وفوائدها وتحدياتها في الرعاية الصحية. سيتناول الطلاب كيفية تعزيز هذه التقنيات للتشخيص وإدارة البيانات ورعاية المرضى، مع معالجة القضايا التنظيمية والأخلاقية والتنفيذية. تُعد المادة الطلاب لفهم واستغلال هذه التقنيات الناشئة لتحسين تقديم الرعاية الصحية، وكفاءة العمليات، ونتائج المرضى.		

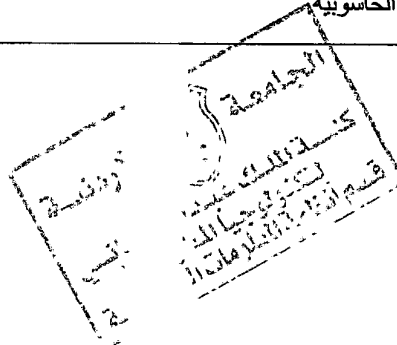
رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1902459	أنظمة المعلومات الجغرافية	3
المتطلب السابق: - (1902214 و 1902225)		
الوصف تهدف هذه المادة إلى تقديم مادة أنظمة المعلومات الجغرافية وتطبيقاتها. وتشمل المادة المواضيع التالية: مقدمة في أنظمة المعلومات الجغرافية، ومكونات أنظمة المعلومات الجغرافية، ونماذج المتجهات والصور الرقمية، وأنظمة المقاييس والإحداثيات ونقاط المرجع لهذه الإحداثيات. كما تقدم المادة أنظمة تحديد المواقع والاستشعار عن بعد، وربطها مع أنظمة المعلومات المكانية. وتشمل المادة تطبيقات عملية في المختبر باستخدام أحدث برمجيات أنظمة المعلومات الجغرافية مثل ArcGIS.		





رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1902454	معالجة الصور الرقمية	3
المتطلب السابق: - (1902214)		
الوصف تهدف هذه المادة إلى تقديم المفاهيم والتقنيات والخوارزميات الأساسية لمعالجة الصور الرقمية. كما تشرح التقنيات الأساسية لما يلي: إلقاط الصور الرقمية (المعدات، أخذ العينات، أخذ الكمية، تمثيل الألوان)، وتحسين الصور الرقمية في المجالات المكانية والترددية (زيادة التباين، زيادة التباين، كشف الحواف، القيمة الحدية، معادلة الرسم البياني، العمليات المورفولوجية، وما إلى ذلك)، وتحويل الصورة الرقمية إلى مجال الفوريير وتحولات أخرى، وتحديد الميزات، وضغط الصور، والتطبيق على نماذج الرؤية البشرية والآلية. بالإضافة إلى ذلك، سيتمكن الطلبة من تطبيق تقنيات معالجة الصور لحل مشاكل واقعية تطبيقية في الحياة العملية. وعلى وجه التحديد، يُطلب من الطلبة العمل على توظيف تقنيات معالجة الصور لإجراء بعض العمليات (التحسين، والتجزئة، والتحليل، والتشخيص، وما إلى ذلك) في الصور الطبية من خلال دراسة حالة في مجال الرعاية الصحية. تعطى هذه المادة في المختبر لتضمنها جانب عملي تطبيقي باستخدام برمجية ماتلاب ليتمكن الطلبة من تنفيذ خوارزميات معالجة الصور الرقمية بشكل تطبيقي.		

رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1902472	مواضيع متقدمة في هندسة البرمجيات	3
المتطلب السابق: - (1902372)		
الوصف تهدف هذه المادة إلى عرض مواضيع متقدمة في هندسة البرمجيات تشمل على طرق لتطوير البرمجيات والعمليات وتحسينها، وتحليل متطلبات البرمجيات، وتصميم هيكلية البرمجيات، والطول الهيكلية وهيكلية الأنظمة الموزعة، وهيكلية الخدمات الموجهة. يقدم هذه المادة اختبار البرمجيات وتشمل التحقق من البرمجيات والتأكد من صحتها وتحقيقها لأغراضها واختبارها في وضع الثبات والاختبارات المؤتمتة واستراتيجيات الاختبارات. كما تقدم أيضا صيانة البرمجيات وتطويرها وإعادة هندستها وإعادة استخدام البرمجيات. يغطي هذه المادة أيضا الأنظمة المعتمدة والوصف الرياضي للبرمجيات. كما يناقش التقنيات الجديدة لتطوير التطبيقات وتطبيق بعض أدوات هندسة البرمجيات مثل أدوات التصميم والاختبارات المؤتمتة للبرمجيات. تتضمن الواجبات مشروع يوضح الممارسة المهنية في تطوير أنظمة المعلومات الحاسوبية.		





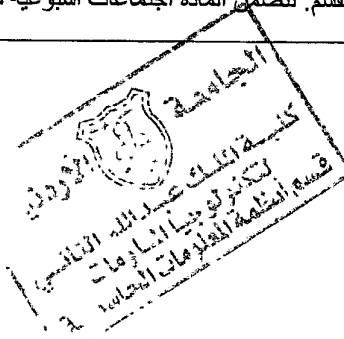
رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1902478	إدارة المشروع	3
المتطلب السابق: - (1902372)		
الوصف تهدف هذه المادة إلى تزويد الطلبة بالمهارات اللازمة للتخطيط والتحكم بمشاريع تكنولوجيا المعلومات. كما تهدف المادة أيضا إلى تعريف الطلبة بالطرق المختلفة لجدولة المهام المطلوبة لتنفيذ المشاريع واستغلال المصادر المتاحة وتقدير التكلفة وإدارة المخاطر وإغلاق المشاريع. تغطي هذه المادة جميع مراحل إدارة المشاريع والأدوار المختلفة فيها وكذلك المسؤوليات والمهام المطلوبة من مدير المشروع، بالإضافة إلى الطرق والأدوات الفعالة التي تضمن نجاح المشاريع بشكل عام ومشاريع الأجايل (agile) بشكل خاص. بالإضافة للمادة النظرية، تقدم المادة مادة عملية لتدريب الطلبة من خلال حالات دراسية في مجالات مختلفة مثل المجالات الصحية وغيرها. ويتم طلب مشروع واقعي من الطلبة للعمل كفريق لتطبيق ما تم تعلمه خلال الفصل من مفاهيم وطرق تتناسب مع طبيعة المشاريع التي اختارها الطلبة لتقسيم المهام وجدولتها، وتقدير مدة المشروع وتكلفته، وتحديد المخاطر وتحليلها، إلخ. تتم متابعة الطلبة من خلال تقارير الإنجاز الأسبوعية.		

رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1902474	تحليل وتصميم النظم	3
المتطلب السابق: - (1902372)		
الوصف تهدف هذه المادة إلى تزويد الطلبة بخلفية صلبة في تقنيات تحليل وتصميم نظم المعلومات من خلال مزيج من النظرية والتطبيق. سيتم تزويد الطلبة بالمهارات اللازمة لتحليل وتصميم نظم المعلومات، وسوف يطبقون هذه المهارات بطريقة تدريجية ابتداء من التعرف على وتحديد مشكلة إلى تنفيذ حل لها. تنقسم المادة إلى أربعة أجزاء رئيسية: أساسيات تحليل الأنظمة (الجزء الأول)، تحليل متطلبات المعلومات (الجزء الثاني)، عملية التحليل (الجزء الثالث)، أساسيات التصميم (الجزء الرابع). سيكون تسليم المحتوى عن طريق مزيج من المحاضرات التقليدية ومنهجيات التدريس النشطة الأخرى، مثل المناقشات الجماعية وحل المشكلات الجماعية وتحليل القضايا والمناقشات، ومهام قراءة ذاتية ودراسات الحالة من مجال الرعاية الصحية وواجبات عملية. ستشمل المهام مشروع يوضح الممارسة المهنية في تحليل وتصميم أنظمة المعلومات الحاسوبية.		



رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1901473	نظم التشغيل	3
المتطلب السابق: - (1901242)		
الوصف تعرف هذه المادة الطلاب على إدارة موارد الكمبيوتر. وهي تشمل: تعريف ودور أنظمة التشغيل، وتاريخ أنظمة التشغيل والتطوير، والوظائف وأساليب الهيكلية لنظام التشغيل النموذجي؛ مفاهيم العملية مقابل النشاطات داخل العملية، الجدولة، الإرسال وتبديل السياق، التنفيذ المتزامن: مشكلة "الاستبعاد المتبادل" وبعض الحلول؛ الجمود؛ الأسباب والشروط وطرق الحل؛ إدارة الذاكرة؛ إدارة الذاكرة الافتراضية انظمته تخزين البيانات الكبيرة. ستشمل المادة مهام وإرشادات منتظمة حول نظام التشغيل لينوكس لربط الاجزاء النظرية المختلفة مع لينوكس، حيث سيتعرف الطلاب على استخدام جهاز لينوكس، وسيتعلمون تكويناته الرئيسية المهمة، وسيقومون بإجراء تقييم أداء لموارد النظام المختلفة. تعطى المحاضرات في المختبر من خلال منهجيات التعليم النشطة ضمن مجموعات أو بشكل فردي.		

رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1902490	الإعداد الوظيفي-1 (مشروع)	0
المتطلب السابق: - (نجاح 90 ساعة)		
الوصف تمثل هذه المادة المرحلة الأولى من مشروع التخرج، حيث تركز على الجوانب الأساسية التي تُعد الطلاب للأنشطة الشاملة المتعلقة بالاستعداد للتوظيف في الفصل الدراسي النهائي. سيعمل الطلاب ضمن فرق لتحديد وتحليل المشكلات الحالية المتعلقة بتقنية المعلومات، وتطوير اقتراح مشروع، وجمع وتحليل المتطلبات اللازمة. تُعتبر هذه المادة خطوة حاسمة نحو العمل المتقدم في المشروع وتطوير المهارات المهنية في الفصل الدراسي النهائي. يجب على الطلاب تقديم وثائق مشروع شاملة وعرض نتائجهم على لجنة محددة مسبقاً ضمن القسم. تتضمن المادة اجتماعات أسبوعية مع المشرفين لضمان التقدم المستمر والإرشاد.		



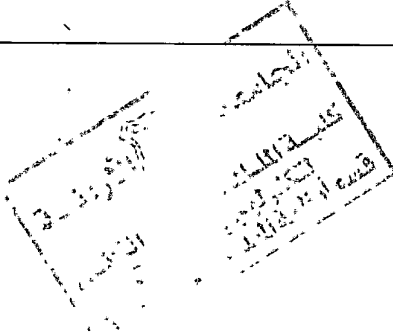


رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1902491	الإعداد الوظيفي-2 (مشروع)	3
المتطلب السابق: - (1902490)		
الوصف تمثل هذه المادة ذروة الرحلة الأكاديمية للطلاب والمرحلة الثانية من مشروع التخرج، حيث تركز على المراحل المتقدمة من تطوير البرمجيات بينما تدمج المهارات الأساسية للاستعداد للتوظيف. بناءً على الأساس الذي تم وضعه في المواد السابقة والخبرة العملية التي اكتسبوها خلال التدريبات العملية، سيكمل الطلاب تصميم وتنفيذ واختبار وتقييم مشاريعهم النهائية. تبدأ المادة بمرحلة مكثفة من المحاضرات والجلسات العملية التي توجه الطلاب خلال تعقيدات ممارسات تطوير البرمجيات في العالم الحقيقي، بما في ذلك تقنيات التنفيذ المتقدمة، واختبار التكامل، وضمان الجودة. سيقوم الطلاب أيضاً بصقل الوثائق التقنية الخاصة بهم، وتحضيرها للتسليم النهائي. تُعد المهارات المتعلقة بالاستعداد للتوظيف مكوناً رئيسياً في هذه المادة. من خلال ورش العمل المستهدفة والتقييمات، سيطور الطلاب محفظاتهم المهنية، ويشاركون في مقابلات تدريبية، ويستعدون لدخول سوق العمل. تتضمن المادة أيضاً مقابلات خروج وامتحان نهائي لتقييم جاهزية الطلاب للانتقال إلى سوق العمل. طوال الدورة، سيشارك الطلاب في جلسات مراجعة تعاونية، ويتلقون تعليقات من الزملاء والمدرسين، ويدمجون الأفكار التي اكتسبوها من تدريباتهم في مشاريعهم. تنتهي المادة بمناقشة المشروع، حيث يقدم الطلاب أعمالهم إلى لجنة من أعضاء هيئة التدريس، مبرزين قدرتهم على إدارة مشاريع تطوير البرمجيات المعقدة من الفكرة إلى الانتهاء.		

رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1902492	الإعداد الوظيفي-3 (مهارات)	3
المتطلب السابق: - (1902490)		
الوصف تُعد هذه المادة مكوناً حيوياً في الفصل الدراسي النهائي، حيث تهدف إلى تزويد الطلاب بالمهارات والمعرفة المتخصصة اللازمة للتوظيف الفوري في مجال نظم معلومات الحاسوب. تجمع المادة بين المحاضرات المكثفة، والأنشطة العملية، والتقييمات العملية التي تتناسب مع المتطلبات الفريدة لبرنامج نظم المعلومات الحاسوبية في KASIT. سيشارك الطلاب في سلسلة من الجلسات المستهدفة التي تغطي كلاً من المهارات التقنية والمهارات الشخصية المتعلقة بالصناعة، مثل حل المشكلات المتقدم والتفكير النقدي، و DevOps والتكامل المستمر / النشر المستمر (CI/CD)، وتطوير التطبيقات الويب والمحمول: تطوير الواجهة الأمامية (React.js) أو Angular لواجهات الويب الحديثة، تطوير واجهات برمجة التطبيقات (APIs) ودمجها، إدارة البيانات وتحليلها، تصميم واجهات المستخدم وتجربة المستخدم (UI/UX)، تكامل الأنظمة المؤسسية، أتمتة الاختبارات، الذكاء العاطفي، التواصل الفعال، والتطوير المهني. تُركز المادة على التطبيقات العملية في العالم الحقيقي، مما يُعد الطلاب لسوق العمل من خلال صقل الكفاءات المحددة التي يبحث عنها أصحاب العمل في صناعة نظم المعلومات. تحاكي التمارين العملية سيناريوهات العمل، مما يضمن أن الطلاب ليسوا فقط على دراية ولكنهم أيضاً جاهزون للعمل. بنهاية المادة، سيكون الطلاب قد صقلوا محافظهم المهنية، وحسنوا مهاراتهم في المقابلات، واستعدوا بالكامل لدخول سوق العمل بثقة. يشمل التقييم امتحاناً نهائياً لتقييم إتقان المحتوى المتخصص ومقابلة خروج لتقييم الجاهزية العامة للتوظيف، بما في ذلك القدرة على التعبير بفعالية عن المهارات والخبرات.		



رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1902493	التدريب والشهادات المهنية	0
المتطلب السابق: - (1902490)		
الوصف		
تم تصميم هذه المادة لتزويد الطلاب بتجربة عملية قيمة من خلال تدريب ميداني في صناعة أو منظمة ذات صلة. خلال فترة التدريب، سيقوم الطلاب بتطبيق معرفتهم الأكاديمية على الحالات العملية، مما يعزز مهاراتهم المهنية ويبنى شبكة علاقات في مجالهم المختار. يتيح التدريب للطلاب عرض قدرتهم على التعامل مع ضغوط العمل، وحل المشكلات في بيئة العمل الحقيقية، وتلبية توقعات بيئة العمل المهنية. بالإضافة إلى التدريب، يُطلب من الطلاب إتمام برنامج شهادة مهنية معترف بها تتعلق بمجال دراستهم. يجب أن تكون الشهادة معتمدة من القسم ويمكن أن تشمل خيارات مثل PMP أو AWS Certified Solutions Architect. إن إكمال الشهادة إلزامي لنجاح المادة ويوفر للطلاب معرفة ومهارات متخصصة ومحدثة تعزز سيرهم الذاتية وتمنحهم ميزة تنافسية في سوق العمل. يشمل التقييم في هذه المادة تقييمًا مزدوجًا من قبل كل من مشرف الصناعة والمشرف الأكاديمي، وجلسات تغذية راجعة منتظمة، وتقديم محفظة وعرض تقديمي نهائي يعكسان تجربة التدريب والمهارات المكتسبة من خلال عملية الشهادة		





رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1902351	الوسائط المتعددة	3
المتطلب السابق: - (1901242 و 1915101)		
الوصف تهدف هذه المادة إلى إعطاء نبذة نظرية لمبادئ الوسائط الرقمية كالصور والصوت والفيديو والرسوم المتحركة. كما توضح المادة أنواع وطرق ومعايير تخزين الوسائط الرقمية المختلفة. تتطرق المادة بالتفصيل لطرق تخزين واسترجاع الوسائط وكذلك توضح المادة طرق الضغط الرقمية للوسائط بنوعيتها المسترجع وغير المسترجع. كما يتم مناقشة المواضيع المتعلقة بالأداء لهذه الخوارزميات مثل الأجهزة والبرمجيات والبيث عن طريق شبكة الإنترنت ونوع الوسائط رقمية أو غير رقمية وغيرها.		

رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1902355	التعلم بمساعدة الحاسوب	3
المتطلب السابق: - (1904120)		
الوصف تهدف هذه المادة إلى تمكين الطلاب من التعرف على مجموعة متنوعة من تقنيات التعلم وأدوات تأليف الوسائط المتعددة لاستخدامها في تصميم وتطوير التعليم الإلكتروني الفعال. تتناقص هذه المادة المفاهيم الأساسية لتصميم محتوى تعليمي إلكتروني جذاب وممتع لمختلف المتعلمين الذين لديهم احتياجات ورغبات وأنماط مختلفة. تشمل موضوعات هذه المادة مقدمة في التعليم الإلكتروني، ونظريات التعلم الأساسية، وطرق تطوير التعليم الإلكتروني، ونموذج التصميم التعليمي الفعال، ولوحة العمل (storyboard) لتصميم التعلم الإلكتروني مع النص والرسوم المتحركة والسيناريوهات، والبرامج الأكاديمية، والبرامج الإدارية، والواقع الافتراضي، والواقع المعزز، وأدوات تأليف وبناء التعلم الإلكتروني، وأنظمة إدارة التعلم (المنصة التعليمية) (LMS). التدريب على وظائف أسبوعية في المختبر والتطبيق من خلال مشروع حقيقي وإنشاء مادة تعليمية إلكترونية تفاعلية صغيرة باستخدام أدوات تطوير وتأليف التعليم الإلكتروني.		

رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1901359	الرسم بالحاسوب	3
المتطلب السابق: - (1901242)		
الوصف مقدمة إلى أنظمة الرسم، لمحة عامة عن تطبيقات الرسومات الحاسوبية، والمخرجات الأولية للرسومات الحاسوبية وخصائصها، والتحويلات الهندسية، والتمثيل ثلاثي الأبعاد، وواجهة المستخدم الرسومية وخصائصها، ومقدمة في برمجية مكتبة الرسومات المفتوحة في C++ (OpenGL) وتطبيقاتها، إضافة إلى لمحة عامة عن برامج الرسومات الحاسوبية المشهورة من خلال مشروع للمادة يغطي الرسم بالحاسوب ثلاثي الأبعاد. تعطى المحاضرات في المختبر من خلال منهجيات التعليم النشطة ضمن مجموعات أو بشكل فردي.		



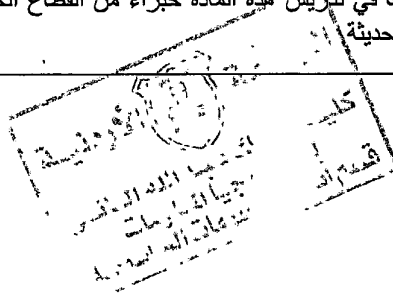
رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1902369	الحوسبة السحابية في الرعاية الصحية	3
المتطلب السابق: - (1902226 و 1901363)		
الوصف تستكشف هذه المادة تطبيق تقنيات الحوسبة السحابية في قطاع الرعاية الصحية، مع التركيز على كيفية تعزيز الحلول السحابية لإدارة وتوسيع وتكامل أنظمة تكنولوجيا المعلومات الصحية. سيقوم الطلاب بدراسة فوائد وتحديات الحوسبة السحابية في مجال الرعاية الصحية، بما في ذلك تخزين البيانات والأمان والامتثال التنظيمي. تغطي المادة مواضيع رئيسية مثل البنية التحتية السحابية، إدارة البيانات، وتكامل التطبيقات القائمة على السحابة مثل السجلات الصحية الإلكترونية (EHRs) ومنصات التطبيق عن بعد. من خلال أمثلة عملية ودراسات حالة، سيكتسب الطلاب رؤى حول كيفية نشر وإدارة تقنيات السحابة لتحسين تقديم الرعاية الصحية والكفاءة التشغيلية.		

رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1905222	التنقيب عن البيانات	3
المتطلب السابق: - (1902224 و 1915101)		
الوصف تزود هذه المادة الطلاب بمقدمة عن التنقيب عن البيانات واكتشاف المعرفة (KDD). ستركز المادة على القضايا المتعلقة بجذوى وفائدة وفعالية وقابلية التوسع في التقنيات لاكتشاف الأنماط المخفية في مجموعات البيانات المختلفة. سيتعلم الطلاب المفاهيم الأساسية للمعالجة المسبقة للبيانات، التنقيب المتكرر للأنماط وقواعد الارتباط، والأنماط المتسلسلة، وأنماط الرسم البياني الفرعي، واكتشاف تطبيقاتها، وطرق التصنيف، مثل أشجار القرار، وطريقة العنصر الأقرب، و Naïve Bayes، وطرق التعلم بالتجميع مثل الغابة العشوائية ... إلخ، وطرق الكشف عن الحالات الشاذة، مثل الطرق الإحصائية البسيطة والعامل الخارجي المحلي (LOF)، تقنيات التحليل العنقودي، مثل kmeans، والطرق الهرمية، والأساليب القائمة على كثافة البيانات المجمعة. ستعطي المحاضرات في المختبر من أجل التطبيق العملي. سيتم تطبيق منهجيات التعلم النشط من خلال لعب الأدوار والعروض التقديمية وتمارين حل المشكلات. سيتم تقييم هذه المادة من خلال الامتحانات والاختبارات العملية والوظائف.		



رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1905310	برمجة الذكاء الاصطناعي المتقدمة	3
المتطلب السابق: - (1902110)		
الوصف تركز هذه المادة على فهم كيفية برمجة وتنفيذ "التعلم الآلي" باستخدام لغة البرمجة بايثون (Python). في هذه المادة، سوف يتعلم الطالب فهم المشكلات التي تستخدم تقنيات "التعلم الآلي" في حلها. كما سيكتسب الطلبة مهارات تمثيل المعرفة لإعداد البيانات لاستخدامها في مهام التنبؤ، وسوف يكتسبون خبرة في إنشاء نماذج من خلال دمج البيانات مع الخوارزميات التي يمكن أن تتنبأ بالمستقبل. سيتعلم الطلاب كيفية استخدام لغة البرمجة Python ومكتباتها مثل scikit-Learn لإنشاء حلول "التعلم الآلي". ستغطي هذه المادة مقدمة عن "التعلم الآلي" وتطبيقاتها، وتهيئة بيئة تطوير Python بشكل صحيح، ومجموعات كاملة من أدوات تعلم الآلة، وخوارزميات الانحدار (regression) والتصنيف (classification) المختلفة، ومقاييس الأداء لخوارزميات التعلم الآلي مثل (R-squared, MSE, accuracy, confusion matrix, prevision, recall)، إلخ. كما ستغطي المادة، خوارزميات تعلم الآلة غير المسترشرة (unsupervised Machine Learning) مثل التصنيف الشجري (Hierarchical clustering) و-k (k-means clustering)، إلخ. كما ستشمل هذه المادة بيئات تطوير البرمجيات المختلفة مثل (Jupyter (IPython) notebook، Spyder، والتواصل بصريًا وبشكل فعال مع المكتبات البرمجية Matplotlib و Seaborn، واستخدام أساليب التدريب والاختبار ك (K-fold) و (Stratified K-fold) للتحقق من صحة التبادل الطبقي، وذلك لتحديد النموذج الصحيح والتنبؤ بأداء النموذج مع البيانات غير المرئية، وغيرها من المواضيع. ستعطي المحاضرات في المختبر من أجل التطبيق العملي. وسيقيم الطلبة في هذه المادة من خلال الامتحانات والاختبارات العملية والوظائف. وسيستخدم في تدريس هذه المادة منهجيات التدريس النشطة والتي تعتمد المناقشات الجماعية، وتنفيذ المشاريع البرمجية الجماعية، وتحليل دراسات الحالة والواجبات العملية.		

رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1905380	معالجة اللغات الطبيعية	3
المتطلب السابق: - (1905320)		
الوصف تهدف هذه المادة إلى تعريف الطلاب بمفاهيم معالجة اللغات الطبيعية وتطبيقاتها. كما تناقش النظريات اللغوية والتقنيات الحاسوبية. تغطي المادة موضوعات أصول معالجة اللغة الطبيعية (NLP)، وتمثيل هيكلية اللغة؛ ودور المعرفة؛ وتمثيل المعرفة؛ وتقنيات الإعراب؛ وتقنيات الحالة المحدودة؛ وشبكات الانتقال المتكررة والمعززة؛ وغموض اللغة؛ التراكيب جيدة التشكيل؛ المعالم والمعجم؛ ودلالات اللغة؛ والتطبيقات. تتضمن أمثلة تطبيقات معالجة اللغات الطبيعية التي تغطيها هذه المادة؛ الترجمة الآلية واسترجاع المعلومات، وتلخيص النص، والقرار المرجعي، والإجابة عن الأسئلة، والإعراب، وتوضيح المعنى، والتحليل الصرفي، وتحليل الكلام وتوليده. علاوة على ذلك، سيكون هنالك تدريب عملي باستخدام مجموعة أدوات اللغات الطبيعية (NLTK) أسبوعيًا في المختبر. وسيستخدم في تدريس هذه المادة منهجيات التدريس النشطة والتي تعتمد المناقشات الجماعية، وتنفيذ المشاريع البرمجية الجماعية، وتحليل دراسات الحالة والواجبات العملية. وسيشارك في تدريس هذه المادة خبراء من القطاع الخاص في تكنولوجيا المعلومات لتوعية الطلبة بأهم مشاريع معالجة اللغات الطبيعية الحديثة.		





رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1915370	التعلم الآلي والشبكات العصبونية	3
المتطلب السابق: - (1905222)		
الوصف تركز هذه المادة على تطوير الفهم الأساسي لمبادئ نظرية التعلم والأسس النظرية وأسس النماذج الرياضية للتعلم الآلي واستخلاص الحلول العملية باستخدام التحليلات التنبؤية. بالإضافة إلى ذلك، تشرح ما هو التعلم الآلي وكيف يرتبط بالإحصاءات وتحليل البيانات. ستغطي المادة موضوعات في الانحدار، والتصنيف، والنماذج الهيكلية، والشبكات العصبونية، وإساليب التعلم العميق، وطرق التجميع والتعلم المعزز، ونماذج ماركوف المخفية، وشبكات بايز، والتعلم التوليدي / التمييزي، والتعلم البارامترى / غير البارامترى، ودعم آلات المتجهات، التعلم غير الخاضع للإشراف، وتعظيم التوقعات، وتقليل الأبعاد، وطرق النواة. ستناقش المادة أيضًا التطبيقات الحديثة للتعلم الآلي، في التنقل المستقل، والمعلوماتية الحيوية، والتعرف على الكلام، ومعالجة النص وبيانات الويب. سيكون تسليم المحتوى عن طريق مزيج من المحاضرات التقليدية ومنهجيات التدريس النشطة الأخرى، مثل المناقشات الجماعية وحل المشكلات الجماعية وتحليل القضايا والمناقشات، ومهام قراءة ذاتية ودراسات الحالة من مجالات متنوعة وواجبات عملية.		

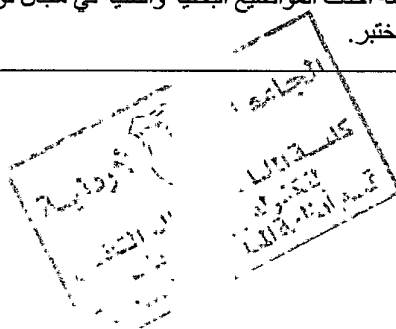
رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1902458	برمجيات معتمدة	3
المتطلب السابق: - (1902214)		
الوصف تقدم هذه المادة برامج تدريبية مكثفة تهدف إلى إعداد الطالب للحصول على شهادة معتمدة في الحقل الذي تم طرح هذا البرنامج فيه. يقوم على تدريس هذه البرامج نخبة من المدرسين المؤهلين والحاصلين على شهادات معتمدة في هذا البرنامج، تضم هذه البرامج: برنامج متقدم في PL/SQL Oracle، برامج و تطبيقات في تصميم الشبكة العنكبوتية، برامج المطورين بلغة Java، برامج المطورين بحزمة Cisco Certified Network Professional-Wireless، Oracle Certified Java، .NET، Programmer، AWS Certified DevOps Engineer، Certified Data Management Professional (CDMP)، و Certified Cloud Security Professional، Microsoft Certified: Azure Administrator Associate وأي برمجيات أخرى يعتمدها القسم. تتضمن المادة التدريب على وظائف أسبوعية في المختبر.		

رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1904253	برمجة خوادم الويب	3
المتطلب السابق: - (1904120)		
الوصف تهدف هذه المادة إلى تعليم الطلاب المهارات والتقنيات اللازمة لإنشاء مواقع ويب تعمل بكامل طاقتها. سيتعلم الطلاب كيفية تكوين خدمات الإنترنت، وتصميم ونشر صفحات ويب ديناميكية وتفاعلية، وتنفيذ البرمجة النصية من جانب العميل والخادم، واستخدام تقنيات الوصول إلى البيانات ومعالجة قواعد البيانات. على وجه التحديد، يتم تعريف الطلاب بمطور الويب المرئي (Developer Web Visual) وكيفية استخدامه لتصميم وبناء وتكوين مواقع الويب الموجودة على جانب الخادم والتي تم إنشاؤها باستخدام ASP.Net. بالإضافة إلى ذلك، يتم استخدام VWD لتقديم تطبيقات الويب القائمة على قاعدة البيانات، وتقديم مفاهيم إدارة حالة العميل وخدمات الويب. تقوم المادة بتطبيق التعلم والتعليم النشط من خلال تطبيق أسبوعي في المختبر وأعمال جماعية ومشروعات جماعية. كما سيتم دعوة مختصين من الصناعة لاستعراض آخر التطورات التقنية في سوق العمل.		



رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1902383	الريادة والابتكار في تكنولوجيا المعلومات	3
المتطلب السابق: - (1902224)		
الوصف تهدف هذه المادة إلى تعريف الطلاب بالتقنيات الجديدة والمبتكرة ودراسة أثرها في إعادة تشكيل المنظمات الحديثة. حيث أثرت تقنيات المعلومات الحديثة مباشرة على عمل المؤسسات، وإنتاج المنتجات والخدمات، وطرق التواصل داخليًا ومع الشركاء الخارجيين. وتتيح التقنيات التعاونية عبر الإنترنت (كالشبكات الاجتماعية والمجتمعات عبر الإنترنت)، وتقنيات الذكاء الاصطناعي وعلوم البيانات، إعادة هندسة العمليات والإجراءات الداخلية في الشركات وتلك المتعلقة بالعملاء والموردين وشركاء الأعمال. ونتيجة لذلك، يمكن أن يؤدي تطوير طرق مبتكرة للتواصل والتعاون إلى فرص عمل وكفاءات جديدة. تبحث هذه المادة في التقنيات والأساليب والممارسات الخاصة بتطوير ابتكارات جديدة مثل المجتمعات عبر الإنترنت، وثورة البيانات، ونماذج الذكاء الاصطناعي لإعادة هندسة العمليات التجارية وتطوير أنشطة تجارية مبتكرة وذات قيمة مضافة ومستدامة داخل الشركات القائمة والشركات الناشئة. سيتعلم الطلاب كيفية ترجمة الأفكار المبتكرة والقائمة على البيانات والذكاء الاصطناعي إلى متطلبات مشروع ملموسة، وتطوير الحلول التكنولوجية، وإطلاق مشروع تجاري، وتقييم فعاليته. ستستخدم هذه المادة مزيج من المحاضرات التقليدية ومنهجيات التدريس النشطة الأخرى. تم اختيار أنظمة معلومات الرعاية الصحية المبتكرة (HCIS) لمناقشة المفاهيم الأساسية لتطوير المشاريع الريادية في هذا المجال. يُنصح الطلاب بتطوير حلول مبتكرة للمشكلات في أنظمة معلومات الرعاية الصحية.		

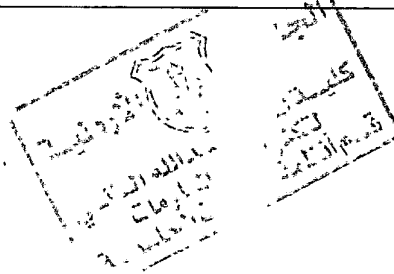
رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1902324	تقنيات وتطبيقات قواعد البيانات	3
المتطلب السابق: - (1902224)		
الوصف تهدف هذه المادة إلى تعريف الطلبة بالموضوعات الناشئة في أنظمة قواعد البيانات. تركز المادة على المفاهيم والتكنولوجيا المتقدمة في أنظمة قواعد البيانات مثل إدارة البيانات الكبيرة، وإدارة البيانات عبر الأنظمة السحابية، وقواعد بيانات NoSQL، وقواعد بيانات المخططات. حيث تقدم المادة الفرصة للطلبة في دراسة أحدث المواضيع البحثية والتقنية في مجال قواعد البيانات وأنظمة المعلومات. تتضمن المادة التدريب على وظائف أسبوعية في المختبر.		





رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1902380	تصميم واجهة وتجربة المستخدم	3
المتطلب السابق: - (1902353)		
الوصف تهدف هذه المادة إلى تعليم الطلبة المعرفة والمهارات اللازمة لتصميم وإنشاء تجارب مستخدم متماسكة ومتسقة وتصميم واجهة وظيفية مع التركيز على زيادة الإنتاجية ورضا المستخدم. سيتعلم الطلبة كلاً من النظرية والتطبيق وراء عملية التفكير في التصميم. ستستخدم المادة التفكير في التصميم والتي يمكن أن يكتسبها الطلبة من خلال تصميم تجربة المستخدم (UX) وواجهة المستخدم (UI) لمنتج أو خدمة من إنشائهم. سيتعلم الطلبة عناصر الواجهة التي تتوقع ما قد يحتاج المستخدمون إلى القيام به بحيث يستخدمونها لتسهيل الإجراءات التي تساعد في إكمال المهام والكفاءة والرضا. سيتعلم الطلبة أيضاً كيفية تصميم وتطوير والتحقق من صحة التصميم التي تم إنشاؤها باستخدام اختبار المستخدم. تتضمن بعض الأمثلة على الأدوات والطرق التي يجب تغطيتها مثل الشخصيات والسيناريوهات واللوحات المصورة ومجموعات التركيز والتخطيط الشبكي والنماذج الأولية و InVision و Axure و Balsamiq وما إلى ذلك. ستستخدم هذه المادة مزيج من المحاضرات التقليدية ومنهجيات التدريس النشطة الأخرى، مثل المناقشات الجماعية وحل المشكلات الجماعية وتحليل القضايا والمناقشات، وواجبات عملية. سيشارك الطلبة في تصميم مشروع جماعي نهائي لسياق حقيقي حيث سيحدد عمل من السوق المحلي إحتياجاته ومتطلباته، مع الهدف النهائي المتمثل في دمج تصميم الطلبة في المنتج الحقيقي للعمل.		

رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1902381	إعادة هندسة عملية الأعمال	3
المتطلب السابق: - (1902225)		
الوصف تهدف هذه المادة إلى التركيز على تطبيق أفضل الممارسات في إستراتيجيات وأدوات وتقنيات إدارة عمليات الأعمال لإعادة هندسة عمليات الأعمال للمنظمات. سيتعرف الطلبة على مفاهيم إدارة عمليات الأعمال الرئيسية، وكيفية تطبيق منهجية محكمة من خمس مراحل لإعادة هندسة عمليات الأعمال في أوضاع مؤسسية حقيقية. سيتعلم الطلبة أيضاً كيفية تنفيذ حلول إعادة هندسة العملية بفعالية من خلال خطة المادة الدراسية وكذلك من خلال معايير الأيزو. سنجتمع بين المحاضرات التقليدية ومنهجيات التدريس النشطة الأخرى، مثل المناقشات الجماعية وحل المشكلات الجماعية وتحليل القضايا والمناقشات. تعد المشاركة في الفصل جانباً أساسياً من هذه المادة. عند الانتهاء بنجاح من هذه المادة، سيتم تجهيز الطلبة لتنفيذ مبادرات إعادة هندسة عمليات الأعمال داخل مؤسساتهم المستقبلية لإنتاج عمليات أعمال ذات أداء أفضل.		





رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1902326	إدارة المعلومات والمعرفة	3
المتطلب السابق: - (1902225)		
الوصف تهدف هذه المادة إلى تزويد الطلبة بلبينات نظرية وعملية مختلفة لبناء القدرات لإدارة المعلومات والمعرفة داخل وعبر الحدود التنظيمية للمنظمات. على وجه الخصوص، يتم التركيز على إدارة المعلومات والمعرفة (IKM) من منظور المنظمة. تقدم هذه المادة لمحة عامة عن نظرية المعرفة للمعلومات والمعرفة وآثارها العملية في السياق التنظيمي وكيفية تطوير وخلق المعرفة من المعلومات من خلال الاستفادة من الأساليب والنماذج المختلفة لإنشاء المعرفة وإدارتها. تشمل الموضوعات التي يتم تناولها: دورة إدارة المعلومات (IM)، وإدارة IM مقابل إدارة المعرفة (KM)، ودورة (KM)، ونماذج (KM)، وأدوات وتقنيات (KM)، والقضايا في بناء أنظمة (KM)، وإستراتيجية (KM)، وقيمة (KM)، وفريق (KM)، ومستقبل (KM). تعتمد المادة نهج التعلم النشط. يُطلب من الطلبة إكمال جميع القراءات المطلوبة وحضور جميع محاضرات الفصل وإكمال الأنشطة والواجبات والمشاركة في جميع أنشطة الفصل والعرض التقديمي النهائي للمجموعة.		

رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1911351	أمن تطبيقات الويب	3
المتطلب السابق: - (1904120 و 1902224)		
الوصف تم تصميم هذه المادة لمنح الطلاب أساساً في النظريات والممارسات المتعلقة بأمن تطبيق الويب. سيتعرف الطلبة على المفاهيم المرتبطة بالثغرات والهجمات المرتبطة بتطبيقات الويب، الممارسات لتصميم تطبيق ويب آمن، ونشر وتأمين بيئة HTTP نموذجية وكذلك التقنيات الدفاعية التي قد تستخدم. ستعتمد هذه المادة على منهجيات التعلم النشط حيث سيعمل الطلاب في مجموعات لمناقشة المخاطر في تطبيقات الويب وطرق علاجها.		

رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1902327	أنظمة المعلومات الذكية	3
المتطلب السابق: - (1905320 و 1902225)		
الوصف تهدف هذه المادة إلى مساعدة الطلبة على فهم كيفية استخدام التقنيات الذكية في بناء أنظمة المعلومات لدعم إتخاذ القرارات الإدارية، وتعريف الطلبة بالمفاهيم الأساسية وأنظمة المعلومات الذكية الحديثة (IIS). في هذه المادة، سيحدد الطلبة آياً من المكونات الفردية لنظام المعلومات الذي يمكن تزويده بـ "الذكاء" باستخدام تقنيات الذكاء الاصطناعي لتمثيل المعرفة ومعالجة المعلومات والإنماد وإتخاذ القرار. كما ستسلط هذه المادة الضوء على المعرفة الأساسية للأنظمة الذكية أحادية الوسائط، وثنائية الوسائط، ومتعددة الوسائط باستخدام واحدًا أو عددًا من القياسات الحيوية الفسيولوجية والسلوكية للإنسان مثل الصوت، وبصمات الأصابع، وقزحية العين، والتوقيع بخط اليد، والمشى، وغيرها. تشمل الموضوعات التي تتناولها المادة تمثيل المعرفة، إكتساب المعرفة، النماذج المستندة إلى الوكيل لتطوير أنظمة مستقلة ذكية (i.e., Belief-desire-intention models, Markov Decision Process)، التعامل مع عدم الإتساق في المعرفة، information fusion under uncertainty approaches، سيناريوهات التطبيق في العالم الحقيقي (على سبيل المثال، أنظمة التوصية باستخدام تقليل الأبعاد والتعلم الآلي). في نهاية المادة، يُطلب من الطلبة تطوير تطبيق "ذكي" يمكن دمجه مع نظام معلومات تقليدي. ستستخدم هذه المادة مزيج من المحاضرات التقليدية ومنهجيات التدريس النشطة الأخرى، مثل المناقشات الجماعية وحل المشكلات الجماعية وتحليل القضايا والمناقشات، ومهام قراءة ذاتية ودراسات الحالة وواجبات عملية.		



رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1902382	التطوير والعمليات	3
المتطلب السابق: - (1902372)		
الوصف DevOps هو تعاون بين التطوير والعمليات لإنتاج البرامج ونشرها بطريقة آلية وقابلة للتكرار. تهدف هذه المادة إلى توفير المعرفة والمهارات اللازمة لتصميم وتنفيذ عمليات وممارسات DevOps. سيتعلم الطلبة كيفية التخطيط لـ DevOps، واستخدام التحكم في المصدر، وتوسيع نطاق Git لمؤسسة، وتصميم إستراتيجية إدارة التبعية، وإدارة الأسرار، وتنفيذ التكامل المستمر، وتنفيذ إستراتيجية بناء الحاوية، وتصميم إستراتيجية الإصدار، وإعداد إدارة سير عمل الإصدار، وتنفيذ نمط النشر، وتحسين آليات التغذية الراجعة. تشمل الموضوعات: مقدمة إلى DevOps و DevOps on the Cloud و Jenkins و Docker و Kubernetes و Ansible. ستتضيف المادة عددًا من الخبراء في مجال التطوير وعمليات تكنولوجيا المعلومات من السوق المحلي لتغطية الجانب العملي من المادة ومشاركة تجربتهم المباشرة مع الطلبة.		

رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1902479	تدقيق وضمان جودة أنظمة المعلومات	3
المتطلب السابق: - (1902372 و 0301131)		
الوصف تهدف هذه المادة إلى مساعدة الطلبة على فهم المصطلحات والطرق المستخدمة في عملية تدقيق أنظمة المعلومات، وكذلك الطرق والعمليات التي تضمن أعلى جودة ممكنة للبرمجيات المطورة. تغطي المادة مواضيع مختلفة مثل: أساليب تدقيق أنظمة المعلومات وكيفية تطبيقها أثناء عملية التطوير، وأهمية ضمان جودة البرمجيات، ونطاق وأدوار ضمان الجودة، وإدارة جودة المشاريع، وعمليات التدقيق والتفتيش، والمعايير وبناء فرق لضمان الجودة. بالإضافة إلى ذلك، تمنح المادة الطلبة فهمًا لضوابط المعلومات وأنواعها وتأثيرها على المؤسسات وكيفية إدارتها ومراجعتها. يتوقع من الطلبة بعد إنهاء المادة نجاح أن يكون قادرًا على بناء وتطبيق خطط لضمان جودة البرمجيات، وبناء وإدارة فريق لضمان الجودة، وإجراء عمليات التدقيق والتفتيش والمراجعة، واستخدام معايير مناسبة لقياس الجودة واستخدام الطرق المناسبة لضمان جودة البرمجيات في بيئة الأجايل (agile). ستستخدم هذه المادة مزيج من المحاضرات التقليدية ومنهجيات التدريس النشطة الأخرى وواجبات عملية.		

رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1902494	موضوعات خاصة	3
المتطلب السابق: - (1902225)		
الوصف تهدف هذه المادة إلى إعطاء موضوعات متقدمة مختارة في نظم المعلومات الحاسوبية والتي لا تتضمنها الخطة الدراسية. يتغير محتوى المادة من فصل لآخر. سوف يكون هناك كتابة تقارير عن المواضيع الحديثة في مجال أنظمة المعلومات الحاسوبية التي تغطيها المادة في الفصل المعني وتطبيق عملي حسب طبيعة المواضيع.		



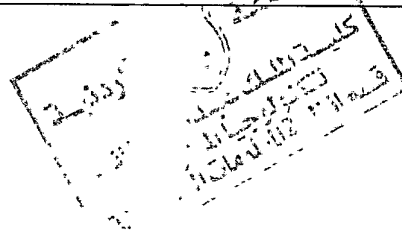
رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1902481	تطوير الألعاب	3
المتطلب السابق: - (1902214)		
الوصف تهدف هذه المادة إلى تعريف الطلبة بالطرق والخوارزميات الأساسية المعتمدة في تصميم محركات الألعاب وصناعة ألعاب الفيديو والتطبيقات التفاعلية ذات الرسوميات اللحظية. ستقدم المادة التقنيات الأساسية لتبسيط التطوير وتمكين اللعبة من العمل على منصات متعددة. سيتمكن الطلبة من تعلم الوظائف الأساسية التي يتم توفيرها عادةً بواسطة محرك اللعبة الذي يتضمن محرك عرض للرسومات ثنائية الأبعاد أو ثلاثية الأبعاد، أو محرك فيزيائي أو كشف التصادم (والاستجابة للتصادم)، والصوت، والبرمجة النصية، والرسوم المتحركة، والذكاء الاصطناعي. بالإضافة إلى ذلك، سيتم تعريف الطلبة على مصطلح التلعيب (Gamification) والذي يشير إلى استخدام مبادئ التصميم والميزات من الألعاب في تصميم أنظمة المعلومات والعمليات والخدمات لتوفير تجارب ودوافع مماثلة لما تفعل الألعاب، وبالتالي محاولة التأثير على سلوك المستخدم. وبهذا سيطبق الطلبة النظريات والأساليب وتقنيات التلعيب للمشكلات المعقدة، وتعلم أنواع الألعاب، وتفكيك الألعاب، وعناصر اللعبة، والتفكير في تصميم الألعاب، وعلم النفس السلوكي، وتصميم النظام المبني على التلعيب، ومنصات التلعيب، وتطبيقات التلعيب. سيتعلم الطلبة الأساس النظري والتطبيقات العملية في المختبر.		

رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1905453	الواقع الافتراضي	3
المتطلب السابق: - (1902454)		
الوصف تتناقش هذه المادة المبادئ الأساسية للواقع الافتراضي وتطبيقاته. تتم مناقشة مكونات الأجهزة والبرامج الضرورية للأنظمة ثلاثية الأبعاد التفاعلية بالإضافة إلى العوامل البشرية. يتم تعزيز المواد من خلال الواجبات العملية والمشاريع. المواضيع التي ستغطيها المادة ستكون على النحو التالي: تطبيقات الحقيقة الافتراضية، والقدرات الحسية والحركية للإنسان، تاريخ الحقيقة الافتراضية و الواقع المعزز، والاختلافات بين الحقيقة الافتراضية و الواقع المعزز والتجربة العادية، تقنية الواقع الافتراضي (VR) أجهزة إدخال VR، التصفية والتتبع، أجهزة إخراج VR، أجهزة الواقع المعزز (AR)، الصوت المكاني. تهدف هذه المادة إلى تعريف الطلاب بالمفهوم الأساسي وإطار الواقع الافتراضي، وتعليم الطلاب المبادئ والميزات المتعددة للواقع الافتراضي، وتعليم الطلاب تكنولوجيا تفاعل المستخدم المتعدد الوسائط وإدراكه في الواقع الافتراضي، لا سيما الواجهة البصرية والسمعية واللمسية والسلوك، وتزويد الطلاب بمقدمة لإطار نظام VR وأدوات التطوير. ستعطي المحاضرات في المختبر من أجل التطبيق العملي. وسيقيم الطلبة في هذه المادة من خلال الامتحانات والاختبارات العملية والوظائف. وسيستخدم في تدريس هذه المادة منهجيات التدريس النشطة والتي تعتمد المناقشات الجماعية، وتنفيذ المشاريع البرمجية الجماعية، وتحليل دراسات الحالة والواجبات العملية.		



رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1905430	انترنت الأشياء	3
المتطلب السابق: - (1905320 و 1901363)		
الوصف تهدف المادة إلى إعداد الطلاب لسوق إنترنت الأشياء ، نظرًا للطلب المتزايد علي المحترفين في هذا الموضوع. تقدم هذه المادة أحدث تطبيقات وأجهزة وتقنيات إنترنت الأشياء وبروتوكولات الاتصالات. سيتم مراجعة البرامج الوسيطة / تطبيقات البث المستخدمة في إنترنت الأشياء. سيتم أيضًا تغطية تحديات إنترنت الأشياء بما في ذلك تحديات الأمن السيبراني والمهارات المطلوبة وأفضل الممارسات. سيتناول جزء من المادة تطوير تطبيقات إنترنت الأشياء / نماذج تطبيقات الهاتف المحمول في العالم الحقيقي من تصميم المستشعر إلى تطبيقات المستخدم النهائي لحل المشكلات الموجودة في المجتمع. استخدام خوارزميات الذكاء الاصطناعي لبناء نماذج وأنظمة واسعة النطاق لحل مشكلات مثل إدارة الاتصالات، والنقل الذكي، والتخطيط الحضري، وإدارة الحشود والصناعة 4.0 باستخدام الاتصالات ومصادر البيانات الأخرى. كما تقدم سيناريوهات تطبيق نموذجية توفر فيها إنترنت الأشياء خدمات جديدة مبتكرة لتعزيز الإنتاجية وتوفير التكاليف. ستعطي المحاضرات في المختبر من أجل التطبيق العملي. وسيقيم الطلبة في هذه المادة من خلال الامتحانات والاختبارات العملية والوظائف. وسيستخدم في تدريس هذه المادة منهجيات التدريس النشطة والتي تعتمد المناقشات الجماعية، وتنفيذ المشاريع البرمجية الجماعية، وتحليل دراسات الحالة والواجبات العملية. وسيشارك في تدريس هذه المادة خبراء من القطاع الخاص في تكنولوجيا المعلومات لتوعية الطلبة بأهم المشاريع في سوق إنترنت الأشياء.		

رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1904487	أنظمة الدفع الإلكتروني	3
المتطلب السابق: - (1902384)		
الوصف تهدف هذه المادة الى تقديم الطرق والتقنيات الرئيسية المستخدمة في خدمات الدفع الالكتروني مثل سلاسل المعلومات المتسلسلة (blockchain) وما بني عليها من خدمات العملات الرقمية مثل البيتكوين و خدمات التطبيقات الموزعة و العقود الذكية و التمويل الاجتماعي و غيرها. يتوقع من الطالب عند اجتياز هذه المادة أن يكون على دراية بأخر مستجدات طرق الدفع الالكتروني و تأثيراتها، كما يتوقع أن يكون على دراية بطرق تطبيق هذه الأنظمة و كيفية حل المشاكل المتعلقة بتطبيقها. تقوم المادة بتطبيق التعلم و التعليم النشط من خلال تطبيق اسبوعي في المختبر و اعمال و مشاريع جماعية. كما سيتم دعوة مختصين من الصناعة لاستعراض اخر التطورات التقنية في سوق العمل.		





رقم المادة	اسم المادة	عدد الساعات المعتمدة
1905382	معالجة الكلام الرقمي	3
المتطلب السابق: - (1905320)		
الوصف تهدف هذه المادة إلى تزويد الطلبة بالمعرفة الأساسية حول إنتاج وفهم الكلام إلى جانب معالجة الإشارة الصوتية في المجالات الرقمية. تساعد هذه المادة الطلبة على تصميم وتطوير وتقييم الأنظمة الذكية التي تستند إلى القياسات الحيوية من كلام الإنسان. سيتم تدريس العديد من التطبيقات في هذه المادة مثل: التعرف الآلي على الكلام، والتوليد الآلي للكلام، والتعرف الآلي على الأشخاص، والتعرف الآلي على اللهجات، والتعرف الآلي على المشاعر، والترجمة الآلية من كلام إلى كلام، وكلاء المحادثة، والعديد من التطبيقات الأخرى. ستغطي هذه المادة أحدث الأدوات والخوارزميات المستخدمة في معالجة الكلام الرقمي والمصادر اللغوية النصية والصوتية. ستعطي المحاضرات في المختبر من أجل التطبيق العملي. وسيقيم الطلبة في هذه المادة من خلال الامتحانات والاختبارات العملية والوظائف. وسيستخدم في تدريس هذه المادة منهجيات التدريس النشطة والتي تعتمد المناقشات الجماعية، وتنفيذ المشاريع البرمجية الجماعية، وتحليل دراسات الحالة والواجبات العملية.		



مرفق الخطة الانتقالية

التسلسل	المواد القديمة	المواد الجديدة او المعادلة
1	اسم المادة: مشروع تخرج -1 رقم المادة: 1902496 عدد الساعات: 0	اسم المادة: الإعداد الوظيفي 1 (مشروع) رقم المادة: 1902490 عدد الساعات: 0
2	اسم المادة: مشروع تخرج -2 رقم المادة: 1902497 عدد الساعات: 3	اسم المادة: الإعداد الوظيفي 2 (مشروع) رقم المادة: 1902491 عدد الساعات: 3
3	اسم المادة: _____ رقم المادة: _____ عدد الساعات: 3	اسم المادة: الإعداد الوظيفي 3 (مهارات) رقم المادة: 1902492 عدد الساعات: 3
4	اسم المادة: التدريب رقم المادة: 1902498 عدد الساعات: 0	اسم المادة: التدريب والشهادات المهنية رقم المادة: 1902493 عدد الساعات: 0
5	اسم المادة: مواضيع متقدمة في قواعد البيانات رقم المادة: 1902323 عدد الساعات: 3	اسم المادة: إدارة قواعد بيانات الرعاية الصحية رقم المادة: 1902328 عدد الساعات: 3
6	اسم المادة: تصميم محركات الألعاب رقم المادة: 1902480 عدد الساعات: 3	اسم المادة: تطوير الألعاب رقم المادة: 1902481 عدد الساعات: 3

